

Manuel d'utilisation



cablabel S3

Famille	Réf. article	Modèle
Logiciel d'étiquetage cablabel S3	5588000	cablabel S3 Lite
	5588001	cablabel S3 Pro
	5588010	cablabel S3 Pro Laser

Édition : 04/2014 - Ref. article : 9009607

Droits d'auteurs

Cette documentation ainsi que sa traduction sont la propriété de cab Produkttechnik GmbH & Co KG.

Tout usage, représentation, reproduction ou traduction de ce manuel, intégral ou partiel à d'autres fins que celles initialement prévues, nécessite au préalable une autorisation écrite de cab.

Marques déposées

Microsoft® est une marque déposée par Microsoft Corporation.

Windows® est une marque déposée par Microsoft Corporation.

TrueType™ est une marque déposée par Apple Computer, Inc.

Rédaction

Pour vos questions ou suggestions veuillez vous adresser à cab Produkttechnik GmbH & Co KG.

Traduction française

Ce document est traduit depuis l'original en langue allemande. cab technologies ne peut être tenue pour responsable pour toute interprétation erronée de sa forme ou de son contenu.

Actualité

Par l'évolution permanente, des différences peuvent survenir entre la documentation et le matériel.

Consulter le site internet www.cab.de pour obtenir la dernière version.

Conditions générales

Les livraisons et prestations sont soumises aux « Conditions Générales de Vente » de cab.

Allemagne

cab Produkttechnik
GmbH & Co KG

Postfach 1904
D-76007 Karlsruhe
Wilhelm-Schickard-Str. 14
D-76131 Karlsruhe

Telefon +49 721 6626-0
Telefax +49 721 6626-249
www.cab.de
info@cab.de

France

cab technologies s.a.r.l.
F-67350 Niedermodern
Téléphone +33 388 722 501

www.cab-technologies.fr
info@cab-technologies.fr

USA

cab Technology Inc.
Tyngsboro MA, 01879
Phone +1 978 649 0293

www.cabtechn.com
info@cabtechn.com

Afrique du sud

cab Technology (Pty.) Ltd.
2125 Randburg
Phone +27 11-886-3580

www.cab.de/za
info.za@cabde

Asie 亚洲

cab Technology Co, Ltd.
希愛比科技股份有限公司
Junghe, Taipei, Taiwan
Phone +886 2 8227 3966

www.cab.de/tw
info.asia@cab.de

Chine 中国

cab (Shanghai) Trading Co., Ltd
铠博(上海)贸易有限公司
Phone +86 21 6236-3161

www.cab.de/cn
info.cn@cab.de

D'autres adresses de représentations cab sont disponibles sur demande.

1	Introduction	4
1.1	Instructions	4
1.2	Configuration requise	4
1.3	Spécifications des versions	5
2	Installation	6
2.1	Installation sur l'ordinateur	6
2.2	Démarrage du programme	8
2.3	Activation	9
2.3.1	Activation en ligne	10
2.3.2	Activation par fichier	10
3	Présentation	11
3.1	Interface principale	11
3.2	Concepteur graphique	12
3.2.1	Barre d'outils Objets	12
3.2.2	Barre d'outils Spécial	13
3.2.3	Barre d'outils Édition	13
3.2.4	Barre d'outils Police	13
3.2.5	Barre d'outils Contour / arrière plan	14
3.2.6	Barre d'outils Organiser	14
3.2.7	Barre d'outils Base de données	15
3.2.8	Barre d'outils Affichage	15
3.2.9	Propriétés des objets	15
3.2.10	Calques	16
3.2.11	Barre d'état	17
3.3	Plug-ins	18
3.3.1	Spouleur d'impression	18
3.3.2	Visionneuse de code JScript	20
3.3.3	Assistant bases de données	21
3.3.4	Assistant codes à barres UCC/EAN/GS1-128	23
4	Configuration	24
4.1	Paramètres généraux	24
4.2	Périphériques	24
4.2.1	Ajout d'un périphérique	24
4.2.2	Suppression d'un périphérique	25
4.2.3	Renommer un périphérique	25
4.2.4	Configurer un périphérique	26
4.2.5	Options du périphériques	26
4.2.6	Périphériques systèmes / périphériques documents	27
5	Utilisation	28
5.1	Création d'une nouvelle étiquette	28
5.1.1	Nouvelle étiquette vierge	28
5.1.2	Nouvelle étiquette à partir de l'assistant	29
5.1.3	Nouvelle étiquette à partir d'une étiquette existante	29
5.2	Impression d'une étiquette	30
5.2.1	Impression vers une imprimante deux couleurs	31
5.2.2	Impression vers une imprimante recto-verso	31
5.3	Enregistrement d'une étiquette sur une carte mémoire	31
5.4	Données variables	32
5.4.1	Champs de saisie	32
5.4.2	Compteurs	32
5.4.3	Champs date/heure	33
5.4.4	Formules	34
5.4.5	Bases de données	35
5.5	Touches de raccourcis	35
6	Annexe	37
	Paramètres d'installation	37

1.1 Instructions

Dans cette documentation les informations importantes sont marquées comme décrit ci-après :



Danger !

Vous met en garde d'un danger grave et imminent pour votre santé ou votre vie.



Attention !

Vous prévient d'une situation dangereuse pouvant entraîner des dommages corporels ou matériels.



Précaution !

Retient votre attention à de possibles dangers, dommages matériels ou qualitatifs.



Information !

Vous conseille. Vous facilite le travail ou vous guide à travers les étapes importantes.



Environnement !

Conseils environnementaux.

- ▶ Directive concernant la marche à suivre.
- ▷ Renvoi vers un autre chapitre, position, image ou document.
- * Option (accessoires, périphériques, matériels optionnels).

Heure Affichage sur l'écran.

1.2 Configuration requise

- PC avec processeur 2 GHz ou supérieur
- Système d'exploitation 32/64 bits Microsoft® Windows®
XP Professionnel SP3, Server 2003 SP2, Vista SP2, 7 SP1, Server 2008, Server 2008 R2, 8.
- 1 Go de RAM disponible (suivant le système d'exploitation)
- 500 Mo d'espace disque disponible
- Droits d'administrateur sur l'ordinateur local pendant l'installation et l'activation

1.3 Spécifications des versions

Fonctionnalités	Lite	Pro	Print	Print server
Généralités				
Langues : Français, Anglais, Allemand, Espagnol, Italien, Chinois simplifié, Coréen	■	■	■	■
Conception d'étiquettes	■	■		
Impression d'étiquettes	■	■	■	■
Affichage du code JScript		■		
Gestion de l'unicode	■	■	■	■
Modèles d'étiquettes cab pré-définies	■	■		
Import d'images Matricielles (bmp, jpg, tif...)	■	■		
Vectorielles (plt, dxf)		■		
Gestion des couleurs	■	■	■	■
Gestion de calques	■	■		
Polices True Type	■	■	■	■
Codes à barres linéaires et 2D	■ ⁽¹⁾	■	■	■
True WYSIWYG	■	■	■	■
Interface utilisateur avec assistants	■	■		
Gestion des périphériques laser ⁽²⁾		■	■	
Assistant GS1 (UCC/EAN 128)		■		
Alignement de textes	■	■		
Image ou couleur d'arrière plan	■	■	■	■
Champs de saisie libre	■	■	■	■
avec masque de formatage		■	■	■
Gestion de l'interpréteur basic ABC		■		
Librairie de code ABC		■		
Dates et heures avec offsets		■	■	
Compteurs simples	■	■	■	
étendus		■	■	
Variables graphiques		■		
Formatage des décimales		■		
Affichage et interaction avec l'écran de l'imprimante ⁽³⁾	■	■	■	■
Bases de données				
OLEDB, ODBC, ASCII		■	■ ⁽⁴⁾	■ ⁽⁴⁾
Database Connector ⁽⁵⁾		■		
Éditeur de requêtes		■		
Tables et bases de données multiples		■	■ ⁽⁴⁾	■ ⁽⁴⁾
Import / Export				
Impression dans un fichier	■	■		
Export au format image		■		
Export au format PDF		■		
Import de fichier JScript		■		
Impression				
Interfaces Série, USB, Ethernet, Wi-Fi	■	■	■	■
Nombre d'imprimantes natives	illimité	illimité	illimité	⁽⁶⁾
File d'impression	■	■	■	■
Communication bi-directionnelle	■	■	■	■
Mode autonome ⁽⁷⁾	■	■	■	■
Imprimantes réseaux (TCP/IP)	■	■	■	■
Pilotes Windows		■	■	■

Tableau 1 Spécifications

⁽¹⁾ Sauf codes avec assistants⁽²⁾ Version spécifique⁽³⁾ Dépend du modèle d'imprimante et du port utilisé⁽⁴⁾ Exécution de requêtes uniquement⁽⁵⁾ Activation sur l'imprimante par fichier séparé requise⁽⁶⁾ Dépend de la licence⁽⁷⁾ Sauf E4, Gemini, LX

2.1 Installation sur l'ordinateur

Information !



Il est possible d'effectuer une installation silencieuse de cablabel S3 directement en ligne de commande.

▷ 6.1 Paramètres d'installation.

- ▶ Insérer le CD-Rom qui vous a été fourni dans votre ordinateur, l'installation devrait démarrer automatiquement. Si cela n'était pas le cas ou si vous avez téléchargé le fichier d'installation, double-cliquer sur le programme « cablabelS3_XXXX_Setup.exe » (où XXXX correspond à votre version).
- ▶ Sélectionner la langue d'installation du programme.

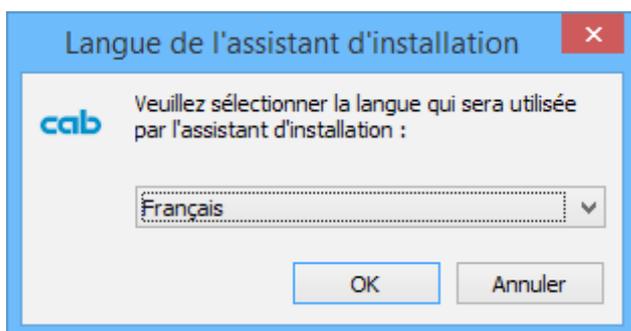


Figure 1 Sélection de la langue d'installation

- ▶ Démarrer l'installation et consulter la licence d'utilisation.



Figure 2 Démarrage du programme d'installation

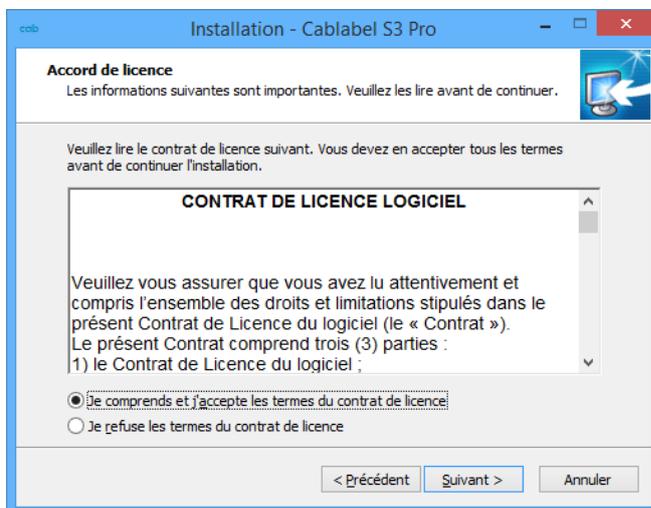


Figure 3 Accord de Licence

- Saisir les informations sur l'utilisateur.

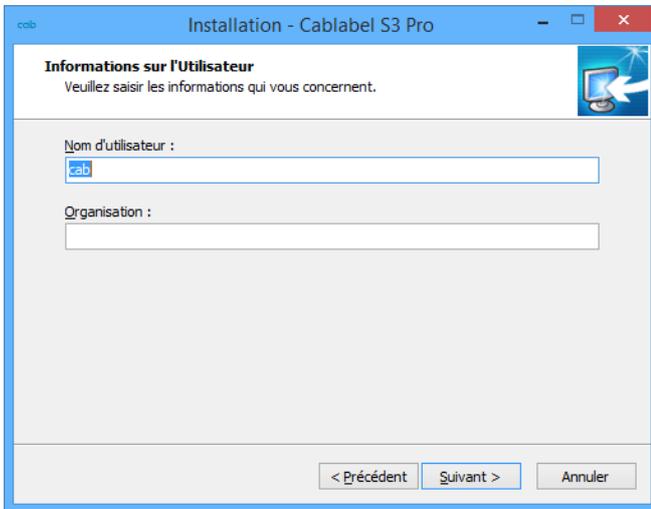


Figure 4 Informations utilisateur

- Choisir le dossier d'installation du programme puis le dossier du menu démarrer.

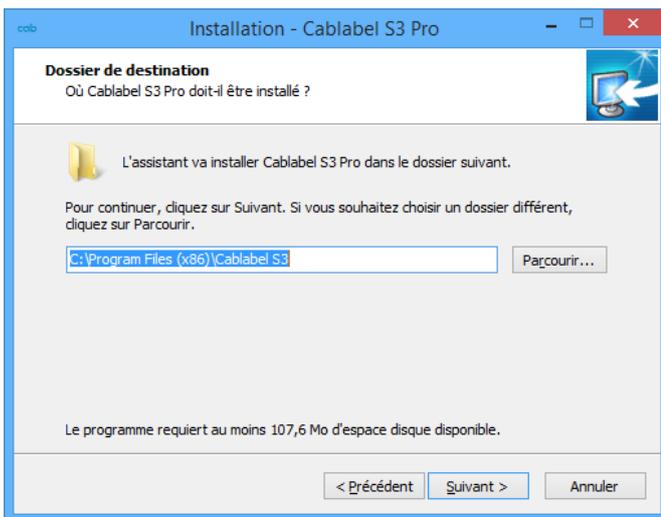


Figure 5 Choix du dossier d'installation

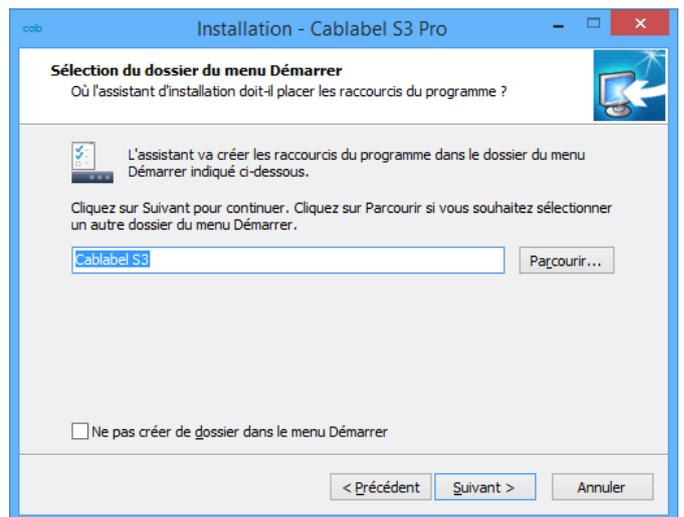


Figure 6 Choix du dossier dans le menu démarrer

- ▶ Sélectionner les tâches supplémentaires à réaliser par le programme d'installation puis vérifier le résumé des options sélectionnées.
- ▶ Cliquer sur installer.

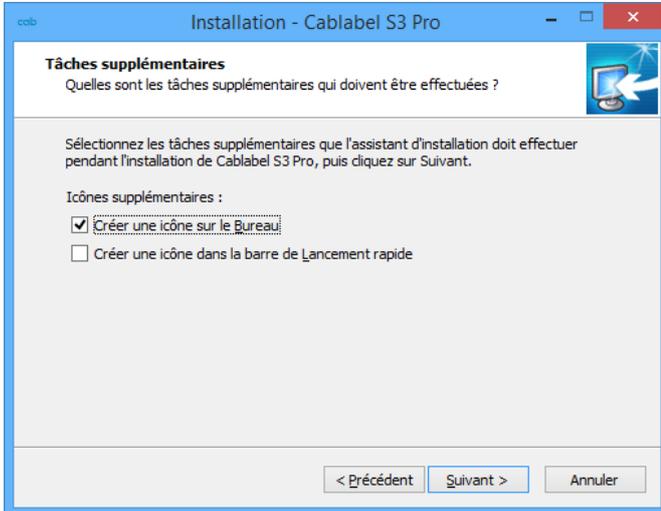


Figure 7 Tâches supplémentaires

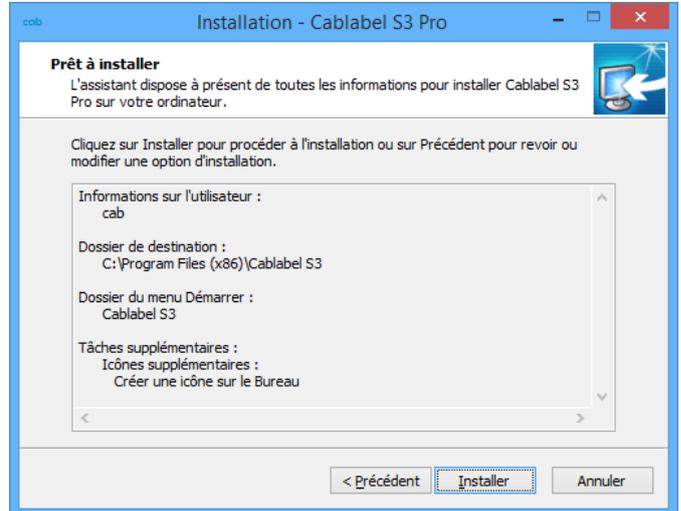


Figure 8 Résumé de l'installation

- ▶ Attendre la fin de l'installation.

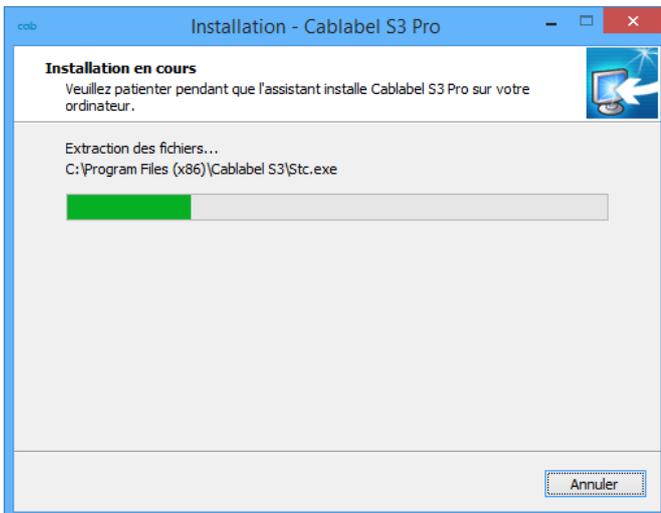


Figure 9 Progression de l'installation



Figure 10 Fin de l'installation

2.2 Démarrage du programme

Après avoir installé cablabel S3, une icône du programme se trouve sur le bureau et/ou dans le menu démarrer (suivant les options d'installation sélectionnées).

- ▶ Démarrer le programme en double-cliquant sur l'une de ces icônes.

2.3 Activation

Suivant la version installée, il peut être nécessaire d'activer le programme avant de pouvoir l'utiliser.



Précaution !

Hormis la version Lite, le programme ne peut pas être utilisé sans avoir été activé.

Lors du premier démarrage, le message vous demandant l'activation s'affiche.

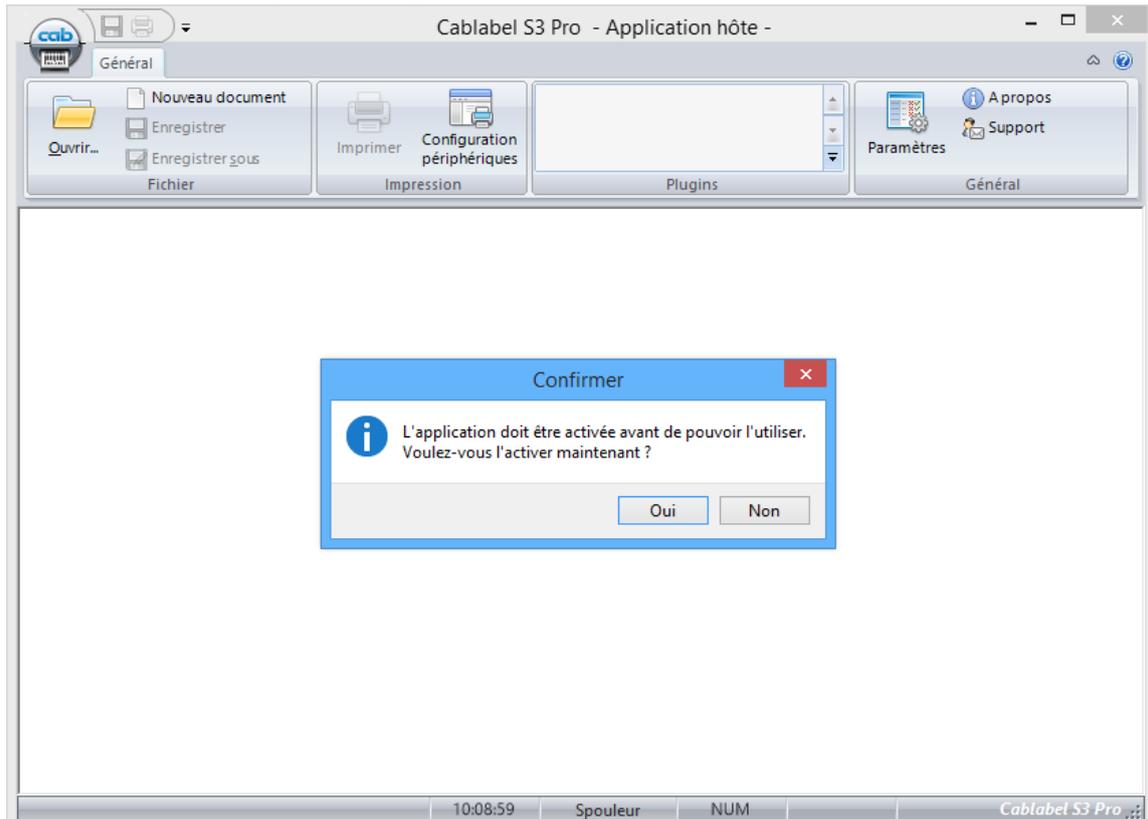


Figure 11 Activation du programme

En cliquant sur oui, l'assistant d'activation va démarrer.



Figure 12 Assistant d'activation

2.3.1 Activation en ligne

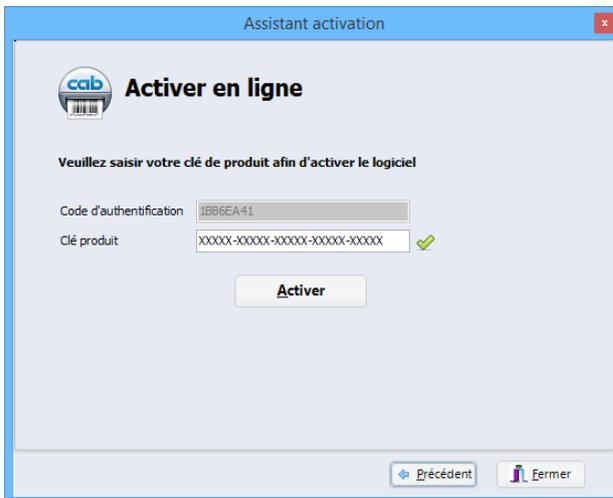


Figure 13 Activation en ligne

- ▶ Saisir la clé produit fournit lors de l'achat du logiciel.
- ▶ Cliquer sur le bouton *Activer*
L'activation s'effectue alors automatiquement par internet et au bout de quelques secondes le produit est activé.



Information !
Une connexion internet est requise pour activer votre produit en ligne.
Dans le cas contraire vous devrez passer par l'activation par un fichier.

2.3.2 Activation par fichier

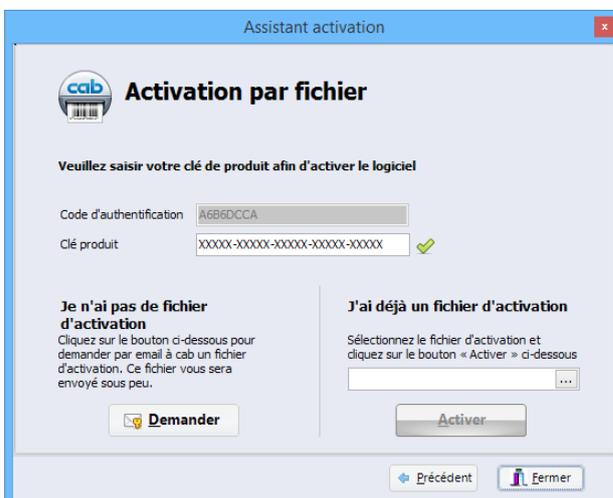


Figure 14 Activation par fichier

Si vous n'avez pas de connexion internet ou si l'activation en ligne ne fonctionnait pas, il est possible d'effectuer une activation par fichier.

Dans ce cas, après avoir renseigné votre numéro de série, contactez notre support technique en cliquant sur le bouton *Demander* ou en nous communiquant directement votre code d'authentification. Nous vous renverrons alors un fichier contenant les informations d'activation par email. Ce fichier devra être transféré vers le poste où est installé le programme.

- ▶ Sélectionner le fichier d'activation reçu par email en cliquant sur le bouton correspondant
- ▶ Cliquer sur le bouton *Activer*
- ▶ Après validation, l'application va redémarrer automatiquement et sera activée

3.1 Interface principale

Après avoir activé le logiciel, lors du redémarrage, l'écran suivant va apparaître :

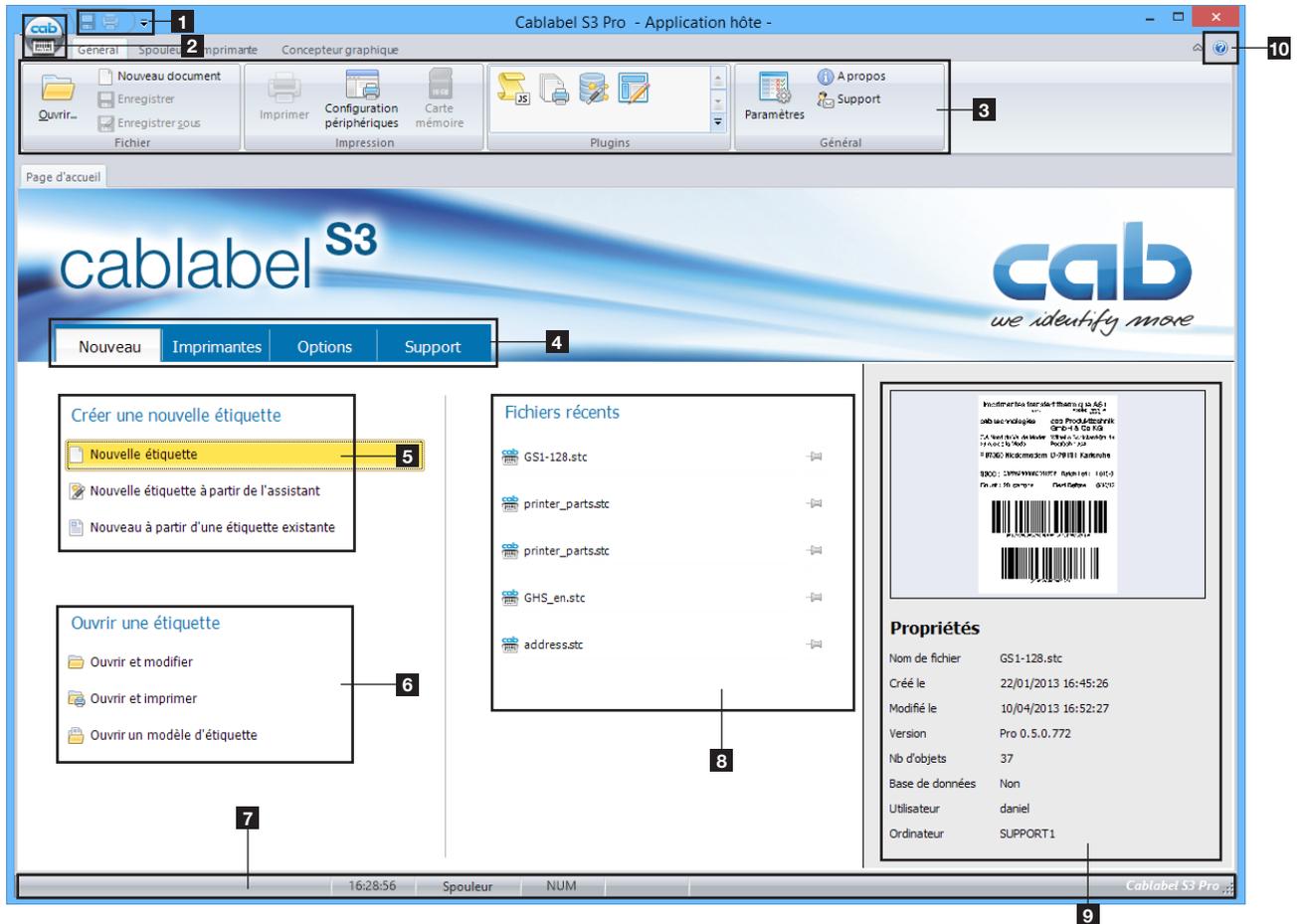


Figure 15 Fenêtre principale du programme

1. Barre d'accès rapide	Accès rapide aux fonctions les plus courantes (ouvrir, enregistrer...)
2. Bouton principal	Accès aux fonctions principales du programme
3. Barre d'outils	Accès aux différents objets et propriétés
4. Page d'accueil	Page de démarrage
5. Nouvelle étiquette	Permet de créer une nouvelle étiquette
6. Ouverture d'une étiquette	Permet l'ouverture d'une étiquette existante
7. Barre d'état	Affiche les statut et différentes informations
8. Fichiers récents	Liste les derniers fichiers ouverts, avec possibilité d'épingler les favoris
9. Informations sur le fichier	Affiche des informations et un aperçu de l'étiquette
10. Bouton d'aide	Accès au manuel d'utilisation

3.2 Concepteur graphique

Le concepteur graphique ou designer permet de créer une étiquette et d'y placer les différents objets la composant.

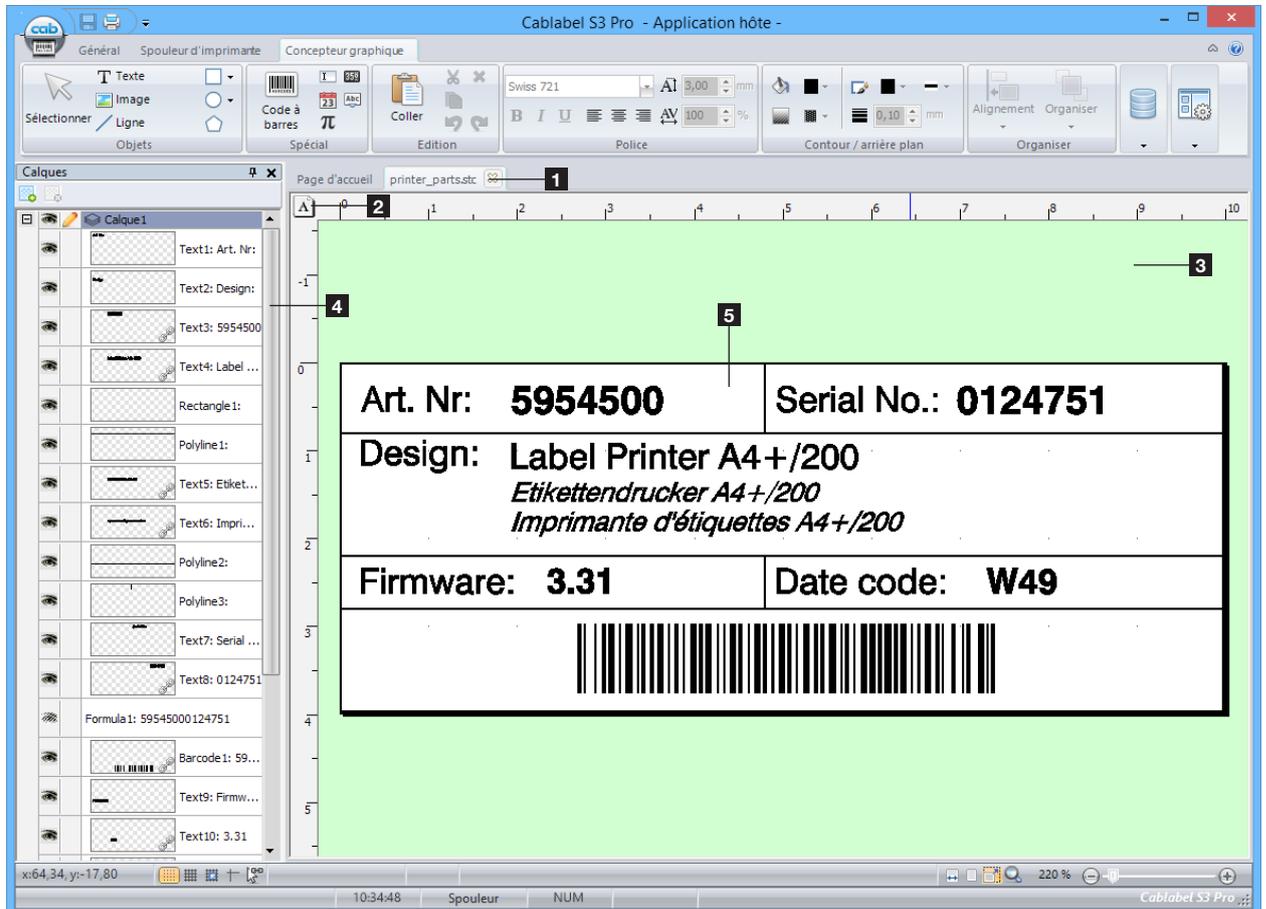


Figure 16 Concepteur graphique

1. Étiquettes ouvertes	Onglets reprenant les étiquettes ouvertes
2. Orientation mise en page	Portrait/Paysage (orientation sans les objets avec la touche "Ctrl" enfoncée)
3. Arrière plan	Arrière plan de l'étiquette
4. Calques	Calques reprenant les objets d'une étiquette
5. Étiquette	Étiquette et ses différents objets la composant

3.2.1 Barre d'outils Objets

La barre d'outils `objets` contient les objets fréquemment utilisés sur une étiquette.

Pour insérer un nouvel objet :

- ▶ Sélectionner l'objet souhaité
- ▶ Cliquer dans l'étiquette à l'endroit souhaité pour insérer l'objet

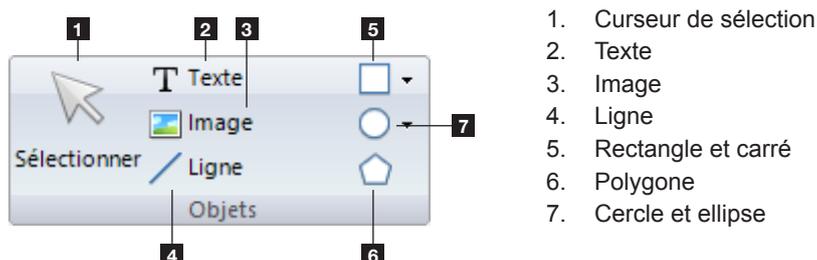


Figure 17 Barre d'outils Objets

Information !

La touche "Ctrl" permet de tracer les objets avec un angle libre, au lieu d'un alignement horizontal ou vertical. La touche "Alt" permet de tracer les objets en partant de leur centre, au lieu du coin en haut à gauche.

3.2.2 Barre d'outils Spécial

La barre d'outils *Spécial* contient les objets spéciaux pour insérer des données variables.

Pour insérer un objet spécial :

- ▶ Sélectionner l'objet souhaité
- ▶ Cliquer dans l'étiquette à l'endroit souhaité pour insérer l'objet



Figure 18 Barre d'outils Spécial

Information !



Un objet spécial est toujours composé d'au moins deux éléments : l'objet en lui-même ainsi qu'un texte/code à barres/image reprenant les informations de cet objet.

3.2.3 Barre d'outils Édition

La barre d'outils *Édition* contient les commandes d'édition standard.

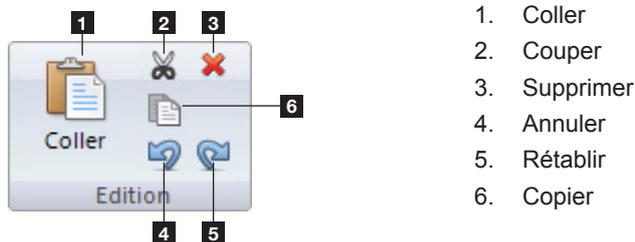


Figure 19 Barre d'outils Édition

3.2.4 Barre d'outils Police

La barre d'outils *Police* contient les différentes commandes permettant l'ajustement de vos textes.

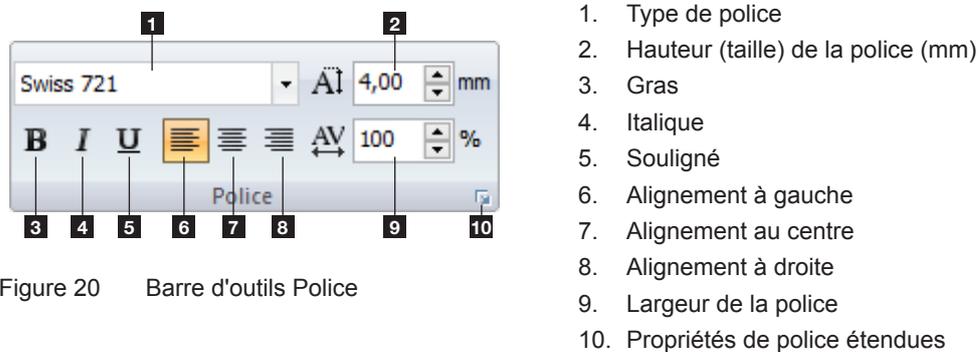


Figure 20 Barre d'outils Police

3.2.5 Barre d'outils Contour / arrière plan

La barre d'outils *Contour / arrière plan* contient les différentes commandes permettant de définir le contour et l'arrière plan d'un objet.

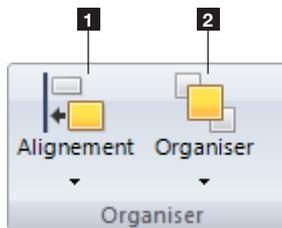


1. Couleur de remplissage
2. Type de remplissage
3. Couleur du trait
4. Épaisseur de trait
5. Type de trait
6. Propriétés étendues

Figure 21 Barre d'outils Contour / arrière plan

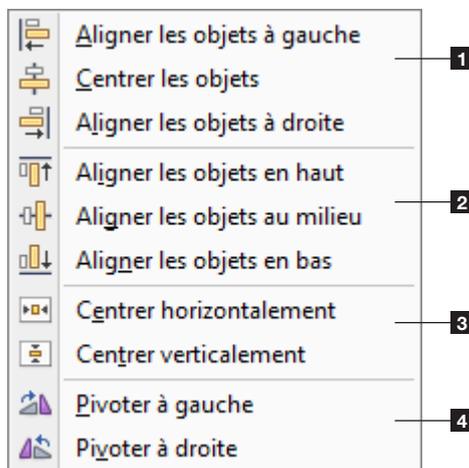
3.2.6 Barre d'outils Organiser

La barre d'outils *Organiser* contient les différentes commandes permettant de définir le placement d'un objet.



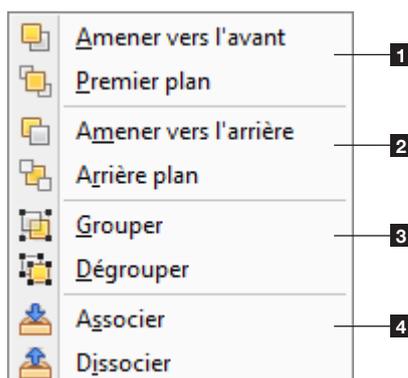
1. Alignement des objets sélectionnés
2. Organisation des objets sélectionnés

Figure 22 Barre d'outils Organiser



1. Alignement horizontal des objets sélectionnés
2. Alignement vertical des objets sélectionnés
3. Centrage des objets sélectionnés dans l'étiquette
4. Rotation des objets sélectionnés

Figure 23 Options d'alignement

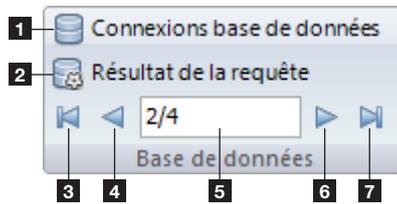


1. Position des objets dans l'étiquette (avant)
2. Position des objets dans l'étiquette (arrière)
3. Grouper / dégroupier les objets sélectionnés
Les objets seront groupés à l'écran uniquement, mais envoyés individuellement.
4. Associer / dissocier les objets sélectionnés
Les objets seront fusionnés et envoyés comme une seule image.

Figure 24 Options d'organisation

3.2.7 Barre d'outils Base de données

La barre d'outils Base de données contient les différentes commandes permettant la connexion et l'utilisation d'une base de données.



1. Création / modification du lien vers une base de données
2. Affichage du résultat de la requête
3. Premier enregistrement
4. Enregistrement précédent
5. Position de l'enregistrement
6. Enregistrement suivant
7. Dernier enregistrement

Figure 25 Barre d'outils Base de données

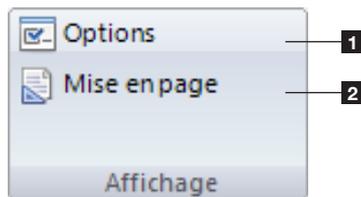


Information !

La barre d'outils Base de données n'apparaît que si le plugin base de données est activé. Ce plugin n'est pas disponible dans toutes les versions de cablabel S3.

3.2.8 Barre d'outils Affichage

La barre d'outils Affichage contient les commandes visuelles.



1. Affiche les options d'affichage
2. Mise en page de l'étiquette

Figure 26 Barre d'outils Affichage



Information !

Dans les propriétés d'affichage étendues, vous avez la possibilité de définir une image d'arrière plan. Si vous utilisez des étiquettes pré-imprimées, cette image peut par exemple contenir votre pré-impression. Vous obtiendrez alors un aperçu réel de votre étiquette.

3.2.9 Propriétés des objets

En plus des possibilités offertes par les barres d'outils, les propriétés de chaque objet permettent par exemple, de modifier sa position ou son angle de rotation de façon plus précise, et de le lier à une autre source de données.

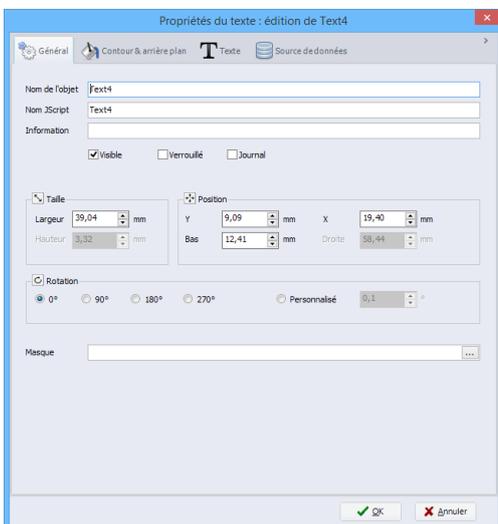


Figure 27 Onglet Général

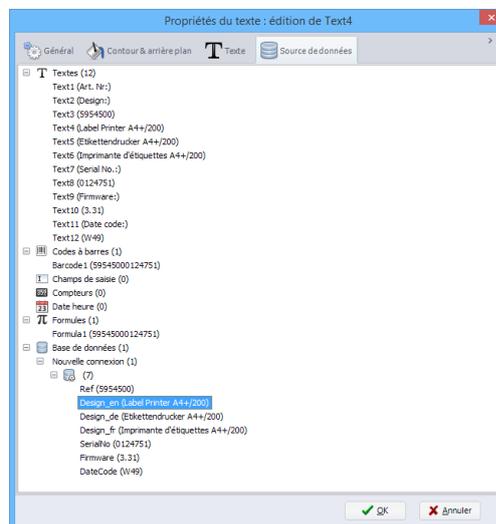


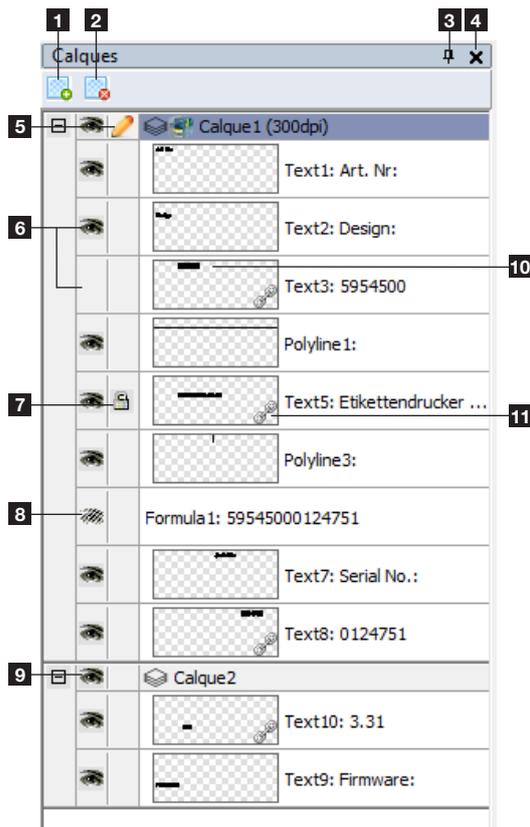
Figure 28 Onglet Source de données

3.2.10 Calques

Les calques contiennent les différents objets composant une étiquette.

Chaque calque peut être visible ou verrouillé. Chaque objet d'un calque peut aussi être individuellement visible ou verrouillé pour empêcher son déplacement.

Un calque peut également être adapté à une résolution d'impression pré-définie. Par exemple un calque pour une résolution de 300 dpi.



1. Ajout d'un nouveau calque
2. Suppression du calque sélectionné
3. Épingler la fenêtre des calques
4. Fermer la fenêtre des calques
5. Édition / Verrouillage du calque
6. Objet visible / invisible à l'écran et à l'impression
7. Verrouillage d'un objet
8. Objet invisible uniquement à l'impression
9. Visibilité du calque
10. Représentation de l'objet sur l'étiquette
11. Objet lié à un autre (par exemple lié à une variable)

Figure 29 Calques

Information !

Les objets d'un calque définis pour une certaine résolution ne s'imprimeront que sur les périphériques ayant la même résolution.

Par exemple, les objets d'un calque 200 dpi ne s'imprimeront pas sur un périphérique ayant une résolution de 300 ou 600 dpi. Ceci peut être utile pour afficher les dimensions réelles d'un code à barres.

3.2.11 Barre d'état

La barre d'état indique différents statuts et informations sur l'étiquette active.



Figure 30 Barre d'état

1.	Coordonnées (en mm) du curseur dans l'étiquette
2.	Affiche / masque la grille avec des points
3.	Affiche / masque la grille avec des lignes
4.	Active / désactive l'alignement sur la grille
5.	Affiche / masque le curseur guide
6.	Active / désactive la répétition du dernier objet
7.	Heure actuelle
8.	Affiche le spouleur d'impression
9.	État du verrouillage numérique du clavier
10.	Ajustement de l'affichage de l'étiquette à la largeur de la page
11.	Ajustement de l'affichage de l'étiquette à la page entière
12.	Active / désactive le redimensionnement de l'étiquette si la fenêtre est redimensionnée
13.	Zoom cadré à la sélection
14.	Niveau de zoom
15.	Barre de défilement du niveau de zoom
16.	Version de cablabeL S3

3.3 Plugins

Les plugins sont des modules additionnels à l'application principale de cablabel S3. Ces modules permettent d'ajouter des fonctionnalités supplémentaires à l'application principale.

Ils peuvent varier suivant la version de cablabel S3.

3.3.1 Spouleur d'impression

Le spouleur est un élément essentiel au quotidien pour l'utilisateur qui doit gérer de multiples tâches d'impressions : c'est son tableau de bord des encours d'impressions.

Le spouleur indique tous les états des imprimantes, et permet une surveillance des matériels depuis le poste d'impression. Si l'imprimante n'est pas disponible, les tâches sont automatiquement ajoutées à la file.

Précaution!

Les tâches d'impressions sont perdues quand le programme est fermé.

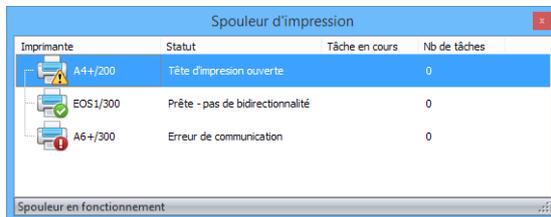


Figure 31 Spouleur d'impression

Le spouleur gère toutes les tâches d'impression, il permet ainsi de définir leur priorité, de supprimer des tâches ou encore d'exécuter certaines commandes particulières sur l'imprimante comme par exemple la réinitialiser ou démarrer une impression en mode moniteur.

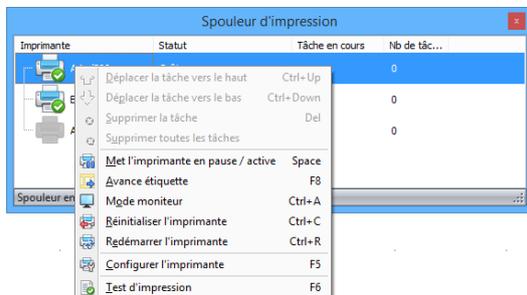


Figure 32 Fonctions du spouleur d'impression

Le statut détaillé, le contenu de la mémoire ou encore l'afficheur de l'imprimante peuvent être affichés en double-cliquant dans le spouleur sur une des imprimantes listées.

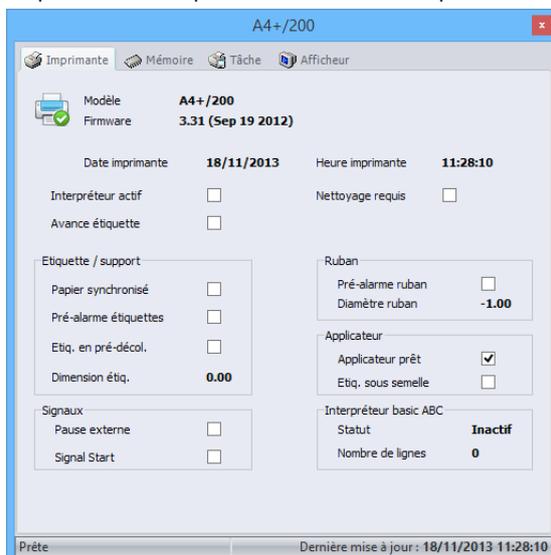


Figure 33 Statut de l'imprimante dans le spouleur

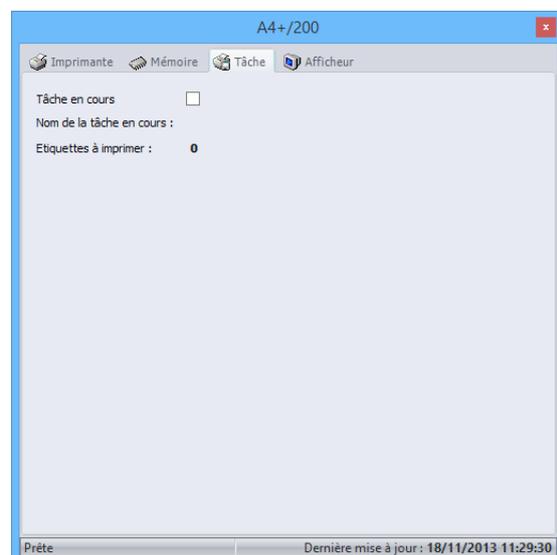


Figure 34 Tâche d'impression

En affichant le contenu de la carte mémoire, par un clic droit sur l'un des fichiers d'étiquette, il est aussi possible d'imprimer, de supprimer directement un fichier ou encore de formater la carte mémoire.

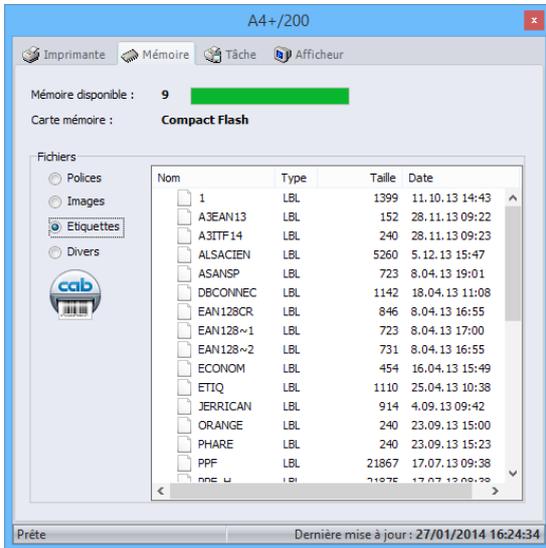


Figure 35 Contenu de la carte mémoire

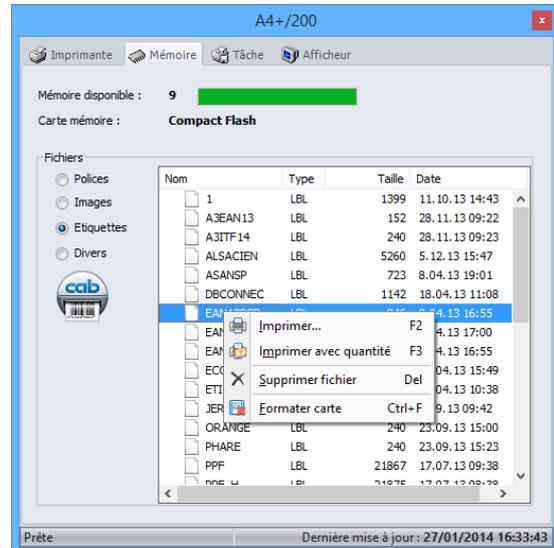


Figure 36 Interaction avec la carte mémoire

Information !



Une carte mémoire doit être présente dans la mémoire par défaut de l'imprimante.

L'onglet afficheur reprend en temps réel l'afficheur de l'imprimante.

Suivant le modèle d'imprimante, il est également possible d'interagir directement avec celle-ci en cliquant sur les fonctions de l'afficheur.

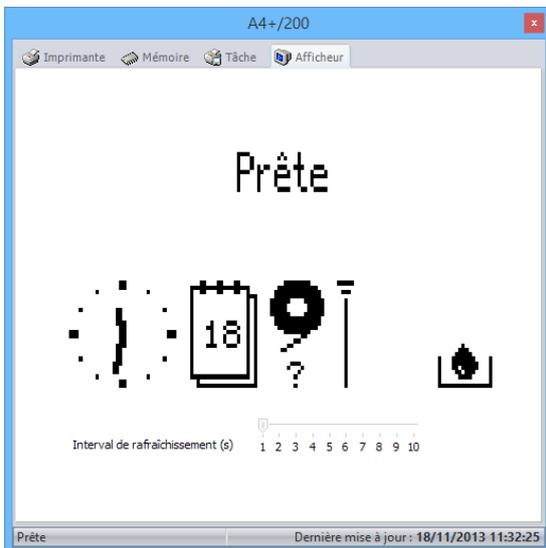


Figure 37 Afficheur de l'imprimante

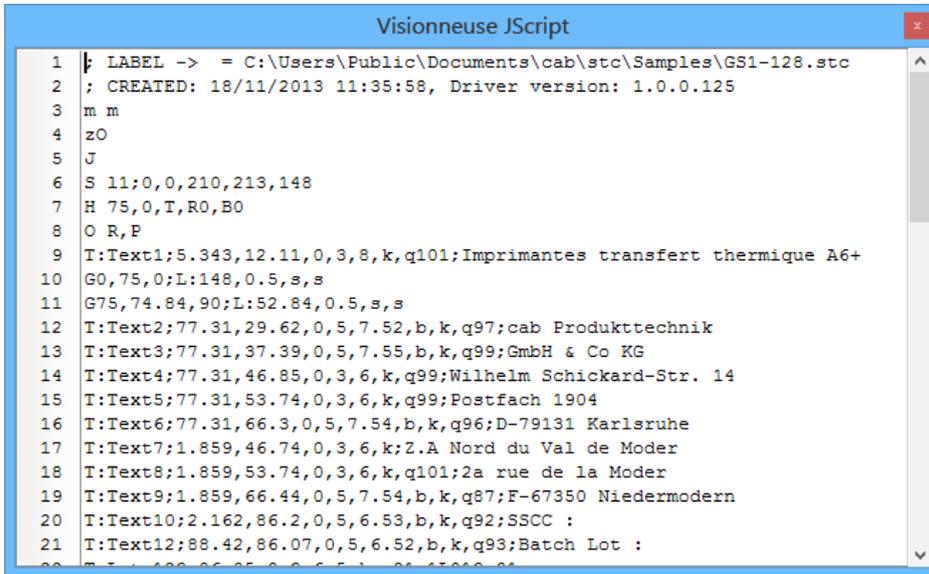
Information !



- ▶ L'afficheur ne peut être affiché que si le port Ethernet est utilisé !
- ▶ L'affichage et l'interaction avec l'afficheur sont également liés au modèle d'imprimante. Tous les modèles d'imprimantes ne gèrent pas ces fonctions !

3.3.2 Visionneuse de code JScript

La visionneuse de code JScript, comme son nom l'indique, permet de voir instantanément le code en langage machine (JScript) de l'étiquette active. Chaque modification dans l'étiquette est reprise dans la visionneuse.



```
1 | LABEL -> = C:\Users\Public\Documents\cab\stc\Samples\GS1-128.stc
2 | ; CREATED: 18/11/2013 11:35:58, Driver version: 1.0.0.125
3 | m m
4 | zO
5 | J
6 | S 11;0,0,210,213,148
7 | H 75,0,T,R0,B0
8 | O R,P
9 | T:Text1;5.343,12.11,0,3,8,k,q101;Imprimantes transfert thermique A6+
10 | G0,75,0;L:148,0.5,s,s
11 | G75,74.84,90;L:52.84,0.5,s,s
12 | T:Text2;77.31,29.62,0,5,7.52,b,k,q97;cab Produkttechnik
13 | T:Text3;77.31,37.39,0,5,7.55,b,k,q99;GmbH & Co KG
14 | T:Text4;77.31,46.85,0,3,6,k,q99;Wilhelm Schickard-Str. 14
15 | T:Text5;77.31,53.74,0,3,6,k,q99;Postfach 1904
16 | T:Text6;77.31,66.3,0,5,7.54,b,k,q96;D-79131 Karlsruhe
17 | T:Text7;1.859,46.74,0,3,6,k;Z.A Nord du Val de Moder
18 | T:Text8;1.859,53.74,0,3,6,k,q101;2a rue de la Moder
19 | T:Text9;1.859,66.44,0,5,7.54,b,k,q87;F-67350 Niedermodern
20 | T:Text10;2.162,86.2,0,5,6.53,b,k,q92;SSCC :
21 | T:Text12;88.42,86.07,0,5,6.52,b,k,q93;Batch Lot :
```

Figure 38 Visionneuse de code JScript

Information !



- ▶ Le code ne peut être visionné qu'après une première impression.
- ▶ La visionneuse ne prévoit l'affichage que lors de l'impression vers une imprimante JScript
- ▶ Le code affiché ne correspond pas nécessairement au fichier d'impression.

3.3.3 Assistant bases de données

Ce plugin ajoute le support des bases de données dans cablabel S3. Il permet la création d'une requête à partir d'une source de données.

Quatre types de connexions peuvent être définies :

- une connexion vers une base de données Access (impression par le logiciel en mode connecté)
- une connexion vers un classeur Excel (impression par le logiciel en mode connecté)
- une connexion OLEDB (impression par le logiciel en mode connecté)
- une connexion Database Connector (impression en mode autonome)

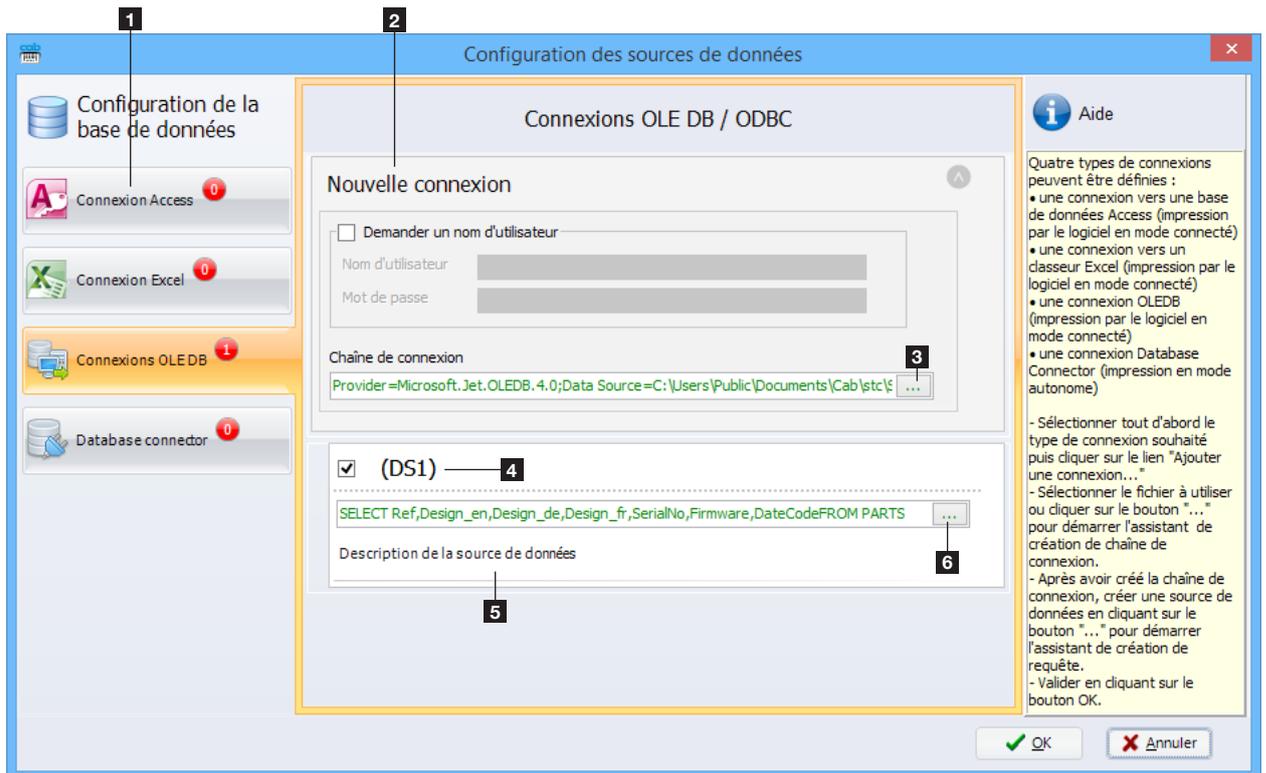


Figure 39 Assistant base de données

1.	Type de connexion
2.	Nom de la connexion
3.	Chaîne de connexion
4.	Nom de la source de données
5.	Description de la source de données
6.	Requête

Information !

Les noms de connexion et les noms des sources de données peuvent être renommés en double-cliquant sur ceux-ci.

- ▶ Cliquer sur le bouton (3) pour démarrer l'assistant de création de la chaîne de connexion.
- ▶ La chaîne de connexion dépend du type de base de données utilisé. ▷ Documentation de la base de données.
- ▶ Après avoir créé la chaîne de connexion, créer une source de données en cliquant sur le bouton (6) pour démarrer l'assistant de création de requête.

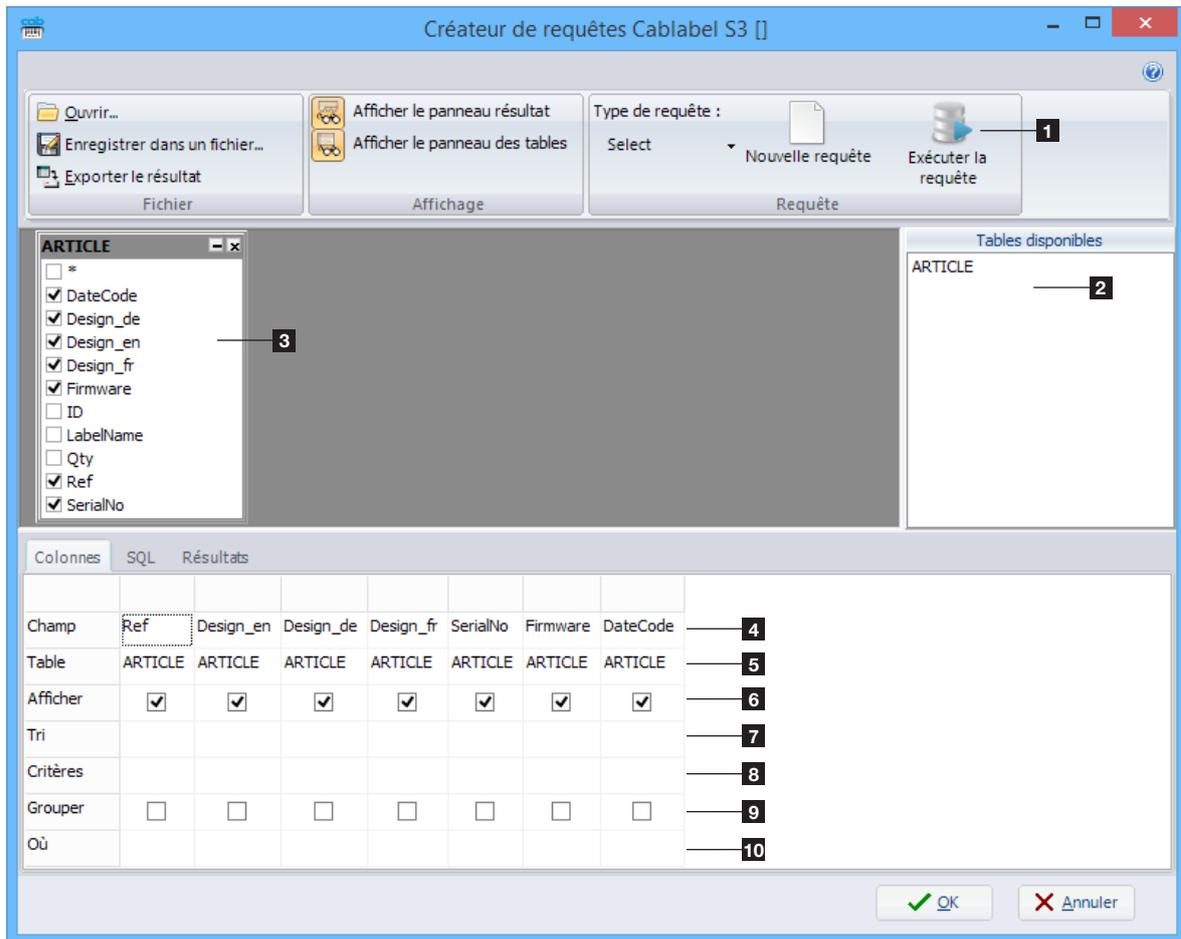


Figure 40 Créateur de requête

- | |
|---|
| 1. Barre d'outils |
| 2. Liste des tables disponibles |
| 3. Liste des tables et champs sélectionnés |
| 4. Nom du ou des champs sélectionnés |
| 5. Nom de la table |
| 6. Champs utilisés (mot clé SQL : SELECT) |
| 7. Tri sur un champ (mot clé SQL : ORDER BY avec paramètre ASC ou DESC) |
| 8. Critères (mot clé SQL : MIN, MAX, COUNT, AVG ou SUM) |
| 9. Regroupement par champ (mot clé SQL : GROUP BY) |
| 10. Filtre de sélection (mot clé SQL : WHERE) |

Le créateur de requête est un assistant graphique qui vous guidera pour la création d'une nouvelle requête. Vous pouvez également saisir votre requête directement au format SQL.

- ▶ Sélectionner la ou les tables dans la liste des tables disponibles (2) en double-cliquant dessus ou en les faisant glisser dans le panneau de gauche.
- ▶ Créer les liens entre les tables si nécessaire, en glissant le champ d'une table vers une autre.
- ▶ Sélectionner le ou les champs souhaités (3) en les cochant.
- ▶ Modifier le ou les critères de sélection ou de tri dans le panneau de résultat.
- ▶ Exécuter la requête en cliquant sur l'icône *Exécuter la requête* dans la barre d'outils (1) si vous souhaitez visualiser le résultat.
- ▶ Valider la requête en cliquant sur le bouton *OK*.

3.3.4 Assistant codes à barres UCC/EAN/GS1-128

L'assistant code à barres UCC/EAN/GS1-128 vous aide pour la création de vos codes à barres GS1-128.

Pour créer un nouveau code à barres :

- ▶ Choisir l'identifiant parmi les identifiants disponibles (1).
- ▶ Double-cliquer sur l'identifiant sélectionné, celui-ci va s'ajouter à la liste des identifiants sélectionnés (3).
- ▶ Sélectionner la valeur de l'identifiant (fixe ou variable) (4).
- ▶ Refaire les étapes précédentes jusqu'à obtenir le résultat souhaité (7).
- ▶ Valider en cliquant sur OK

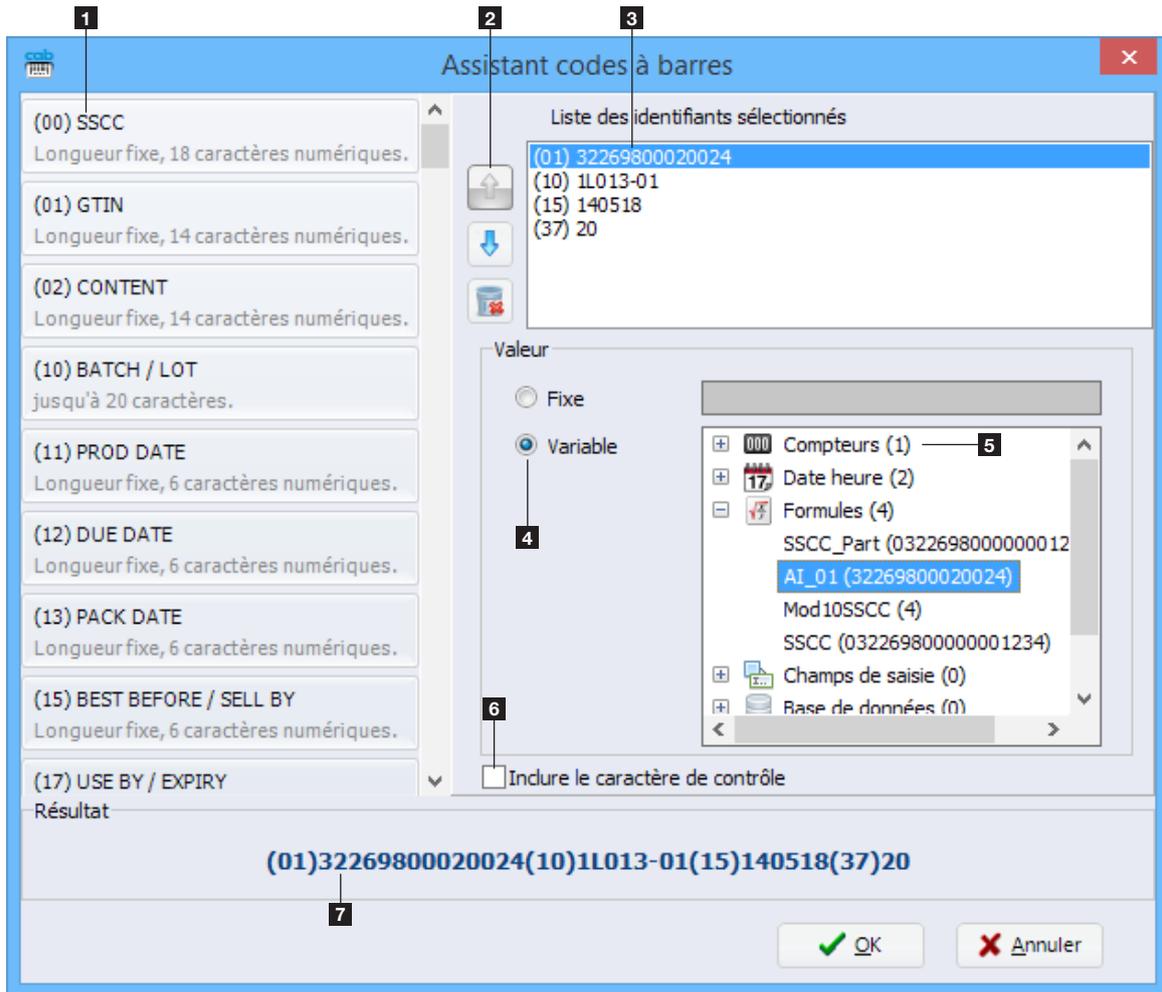


Figure 41 Assistant codes à barres UCC/EAN/GS1-128

1.	Liste des identifiants disponibles
2.	Déplacer / supprimer un identifiant
3.	Liste des identifiants sélectionnés
4.	Type de donnée
5.	Liste des données variables disponibles
6.	Inclure le caractère de contrôle (dépend de l'identifiant sélectionné)
7.	Contenu du code à barres

4.1 Paramètres généraux

Les paramètres du programme sont accessibles en cliquant sur l'icône Paramètres  dans la barre de menu dans l'onglet général. Vous pouvez par exemple y modifier la langue du programme ou encore le style (thème). Les paramètres concernant l'étiquette sont les paramètres par défaut qui seront repris lors de la création d'une nouvelle étiquette.

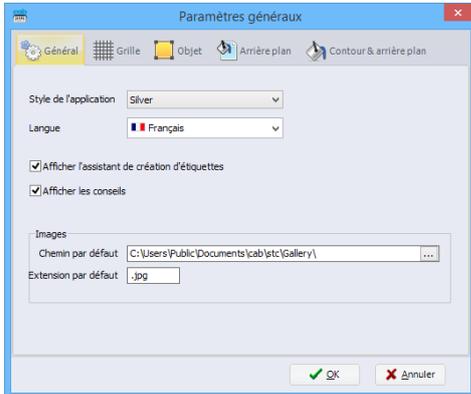


Figure 42 Paramètres généraux

4.2 Périphériques

cablabel S3 possède en standard les pilotes de tous les périphériques cab. Les périphériques sont installés dans l'application principale et sont enregistrés dans le document dès qu'une impression aura été réalisée.

Précaution !

A la différence d'autres programmes de conception d'étiquettes, dans cablabel S3 l'étiquette est créée indépendamment du périphérique et de sa résolution. Elle peut ensuite s'imprimer sur n'importe quel modèle de périphérique.

Il n'y a donc pas de périphérique par défaut ou actif.

4.2.1 Ajout d'un périphérique

Pour ajouter un nouveau périphérique il vous suffit de cliquer sur l'icône Configuration périphériques  dans la barre de menu dans l'onglet général ou de cliquer sur le bouton Imprimantes de la page d'accueil.

- ▶ Sélectionner le modèle de périphérique à installer dans la liste de droite
- ▶ Double-cliquer sur le modèle souhaité ou sur le bouton Installer le périphérique sélectionné pour l'installer. Celui-ci va alors être ajouté à gauche dans la liste des périphériques installés.

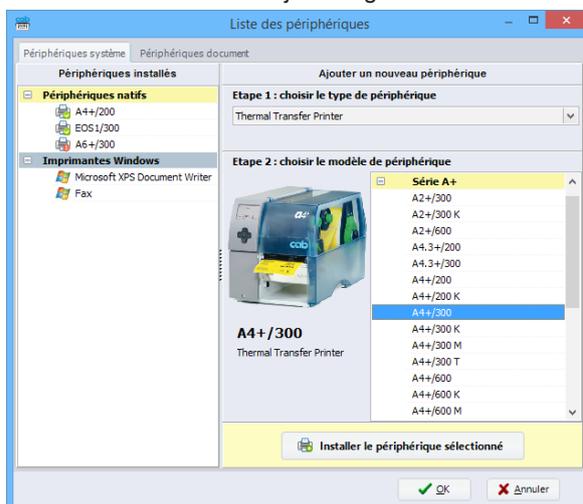


Figure 43 Liste des périphériques

Après avoir ajouté un périphérique, la fenêtre de sélection du port s'ouvre automatiquement.

- ▶ Sélectionner le type de port ainsi que les paramètres de celui-ci.



Figure 44 Paramètres du périphérique

4.2.2 Suppression d'un périphérique

- ▶ Sélectionner le modèle de périphérique à supprimer dans la liste des périphériques installés de gauche
- ▶ Faire un clic droit sur celui-ci et sélectionner l'option `Supprimer le périphérique`

4.2.3 Renommer un périphérique

Par défaut chaque périphérique possède un nom pré-défini.

Pour modifier ce nom :

- ▶ Sélectionner le modèle de périphérique dans la liste des périphériques installés de gauche
- ▶ Faire un clic droit sur celui-ci et sélectionner l'option `Renommer le périphérique`
- ▶ Entrer le nouveau nom.

4.2.4 Configurer un périphérique

Pour configurer un périphérique :

- ▶ Sélectionner le modèle de périphérique à configurer dans la liste des périphériques installés de gauche
- ▶ Double-cliquer sur le périphérique ou faire un clic droit et sélectionner *Configurer le périphérique*
- ▶ Modifier les paramètres souhaités
- ▶ Valider en cliquant sur **OK**

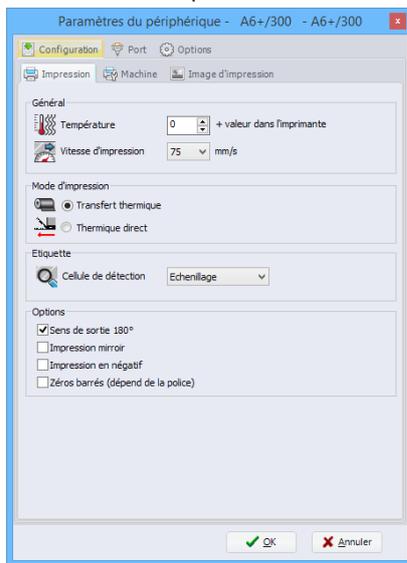


Figure 45 Configuration du périphérique

4.2.5 Options du périphériques

Pour ajouter une option sur un périphérique :

- ▶ Sélectionner le modèle de périphérique à configurer dans la liste des périphériques installés de gauche
- ▶ Double-cliquer sur le périphérique ou faire un clic droit et sélectionner *Configurer le périphérique*
- ▶ Aller dans l'onglet *Options*
- ▶ Sélectionner dans la liste l'option connectée
- ▶ Modifier les paramètres souhaités
- ▶ Valider en cliquant sur **OK**

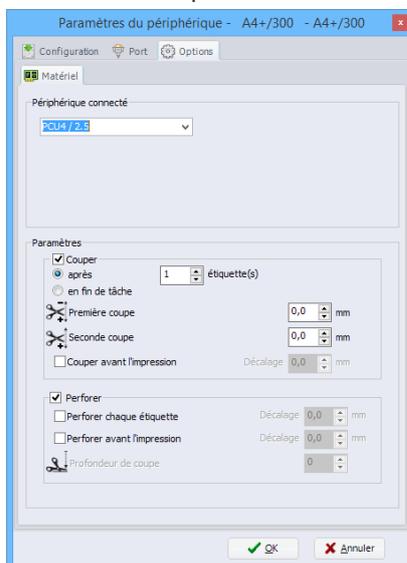


Figure 46 Options du périphérique

4.2.6 Périphériques systèmes / périphériques documents

Lorsqu'un document est imprimé, les paramètres du périphérique système y sont automatiquement copiés. Lors d'une nouvelle impression ce sont alors ces paramètres qui seront repris.

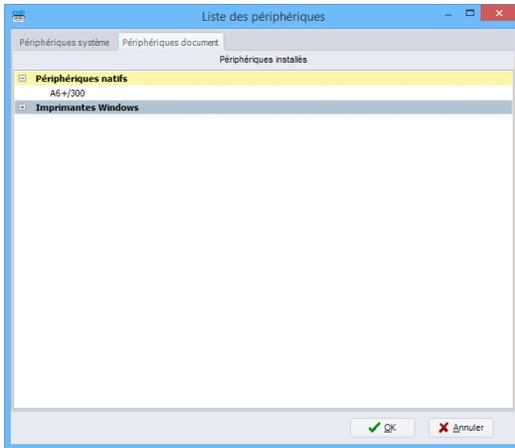


Figure 47 Liste des périphériques systèmes / documents



Précaution !

Un document déjà imprimé reprend les paramètres du périphérique enregistré dans celui-ci.

Pour modifier un paramètre il faut alors le modifier dans le périphérique de ce document et non dans le périphérique système.

5.1 Création d'une nouvelle étiquette

La page d'accueil vous permet de créer une nouvelle étiquette suivant 3 possibilités.

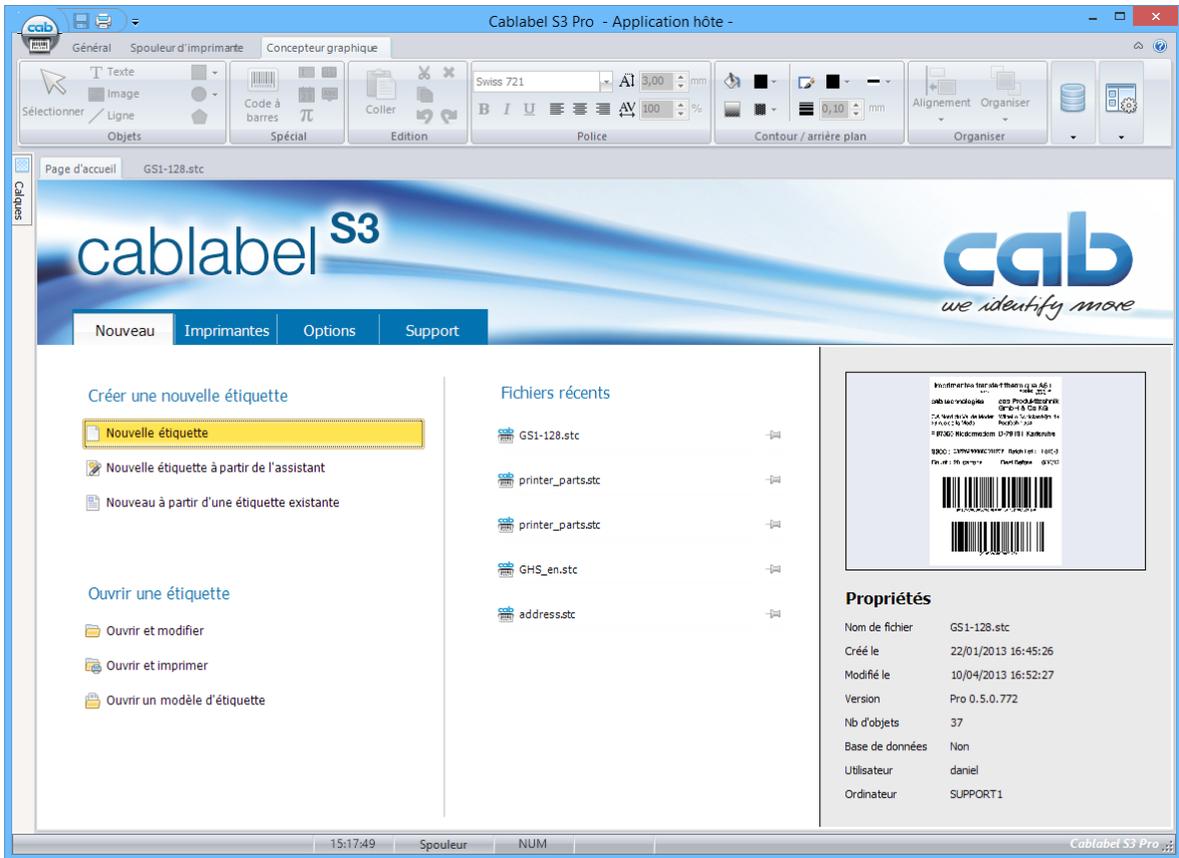


Figure 48 Page d'accueil

5.1.1 Nouvelle étiquette vierge

- ▶ Cliquer sur le bouton **Nouvelle étiquette** pour démarrer l'assistant
- ▶ Spécifier les informations concernant votre étiquette et y définir la mise en page
- ▶ Cliquer sur le bouton **Suivant**

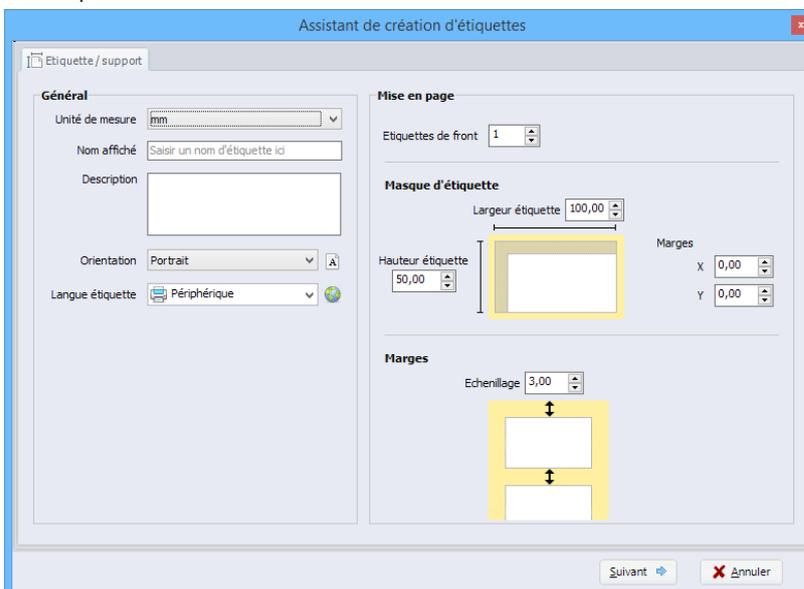


Figure 49 Assistant de création d'étiquettes

5.1.2 Nouvelle étiquette à partir de l'assistant

L'assistant vous permet par exemple de créer votre étiquette à partir d'un format pré-défini parmi les nombreuses références existantes. Des références personnalisées peuvent également être ajoutées.

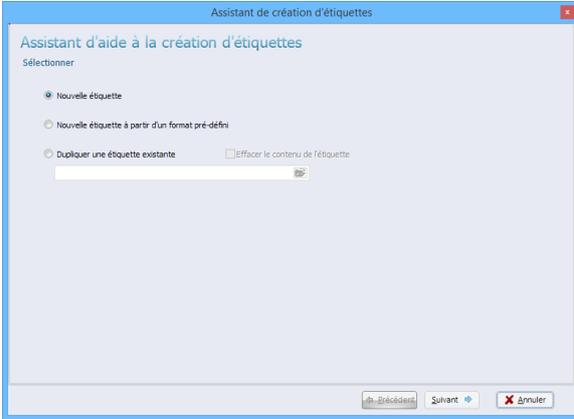


Figure 50 Assistant de création nouvelles étiquettes

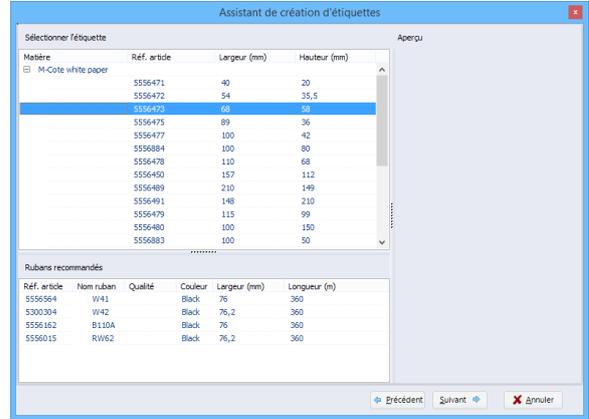


Figure 51 Formats d'étiquettes pré-définis

5.1.3 Nouvelle étiquette à partir d'une étiquette existante

Cette option vous permet de dupliquer facilement une étiquette en choisissant soit de garder l'ancien contenu, soit de ne récupérer que la mise en page.

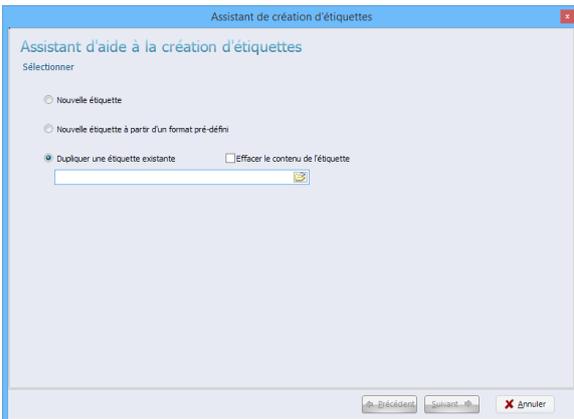


Figure 52 Duplication d'étiquette

5.2 Impression d'une étiquette

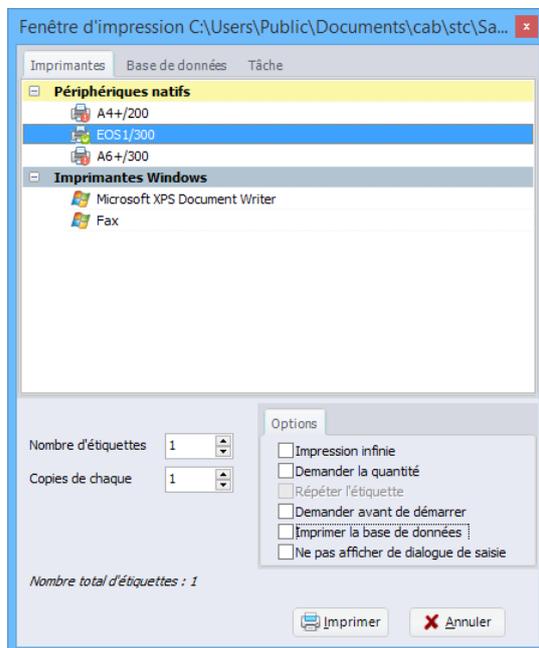


Figure 53 Onglet Imprimantes

L'icône d'impression  dans l'onglet général vous permet d'imprimer votre étiquette.

- ▶ Cliquer sur l'icône `Imprimer` pour afficher la fenêtre d'impression
- ▶ Dans l'onglet `Imprimantes`, sélectionner l'imprimante vers laquelle l'étiquette doit être imprimée
- ▶ Spécifier les informations concernant l'impression et la quantité d'étiquettes souhaitée
- ▶ Valider en cliquant sur le bouton `Imprimer`

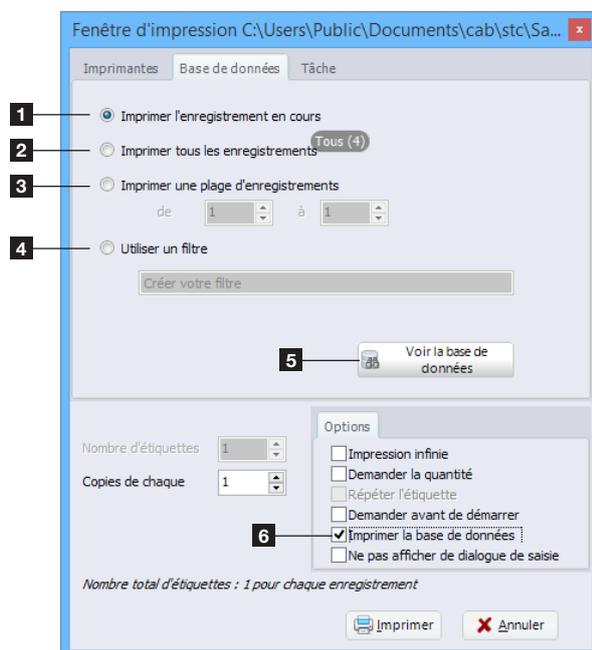


Figure 54 Onglet Base de données

Dans l'onglet `Base de données`, il est possible de sélectionner les enregistrements à imprimer.

1. Imprime uniquement l'enregistrement sur lequel vous êtes positionné
2. Imprime tous les enregistrements de la base ou une sélection d'enregistrements
3. Imprime les enregistrements de la plage de sélection
4. Création d'un filtre manuel
5. Aperçu de la base de données avec un assistant concepteur de filtre



Précaution !

Pour accéder aux différentes sélections, il faut d'abord configurer une connexion vers une base de données, puis cocher la case `Imprimer la base de données` (6) dans les options d'impression.

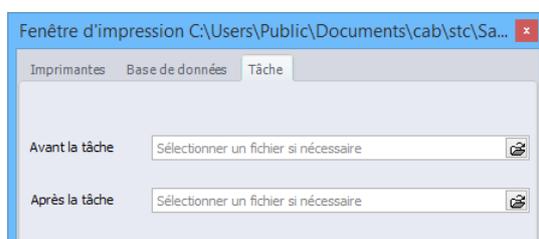


Figure 55 Onglet Tâche

L'onglet `Tâche`, permet d'envoyer des fichiers de code JScript à exécuter par l'imprimante, avant ou après l'impression d'une étiquette.

5.2.1 Impression vers une imprimante deux couleurs

Lors de la l'impression d'une étiquette vers une imprimante deux couleurs (par exemple XC4 ou XC6), le pilote d'impression va automatiquement envoyer les objets définis en noir vers la tête n°2 (couleur principale) et tous les objets ayant une autre couleur que le noir vers la tête n°1 (couleur secondaire).

Il n'y a donc pas de couleur particulière à définir.

Pour plus d'informations sur la répartition des têtes d'impression ▷ Manuel d'utilisation de l'imprimante.



Précaution !

Lors de l'utilisation d'une image, celle-ci sera automatiquement envoyée vers la tête n°2 quelles que soient les couleurs qu'elle contient.

5.2.2 Impression vers une imprimante recto-verso

Pour imprimer une étiquette vers une imprimante recto-verso (par exemple XD4), il faut que la largeur de l'étiquette soit définie au double de la largeur réelle.

La première moitié de l'étiquette correspondra au dessous de l'étiquette et la seconde moitié au dessus.

Plus d'informations ▷ Manuel d'utilisation de l'imprimante.

5.3 Enregistrement d'une étiquette sur une carte mémoire

L'icône carte mémoire  dans l'onglet général vous permet d'exporter votre étiquette sur un support mémoire (carte Compact Flash, Clé USB, IFFS...) pour un fonctionnement en mode autonome.

- ▶ Cliquer sur l'icône *Carte mémoire* pour afficher la fenêtre *carte mémoire*
- ▶ Sélectionner le modèle d'imprimante vers lequel exporter l'étiquette
- ▶ Sélectionner la cible (*Lecteur de carte, Fichier, Imprimante* OU *Base de données*)
- ▶ Suivant la cible choisie, sélectionner l'emplacement de la carte mémoire
- ▶ Spécifier le nom du fichier, les options d'impression et la quantité d'étiquettes souhaitée
- ▶ Valider en cliquant sur le bouton *OK*

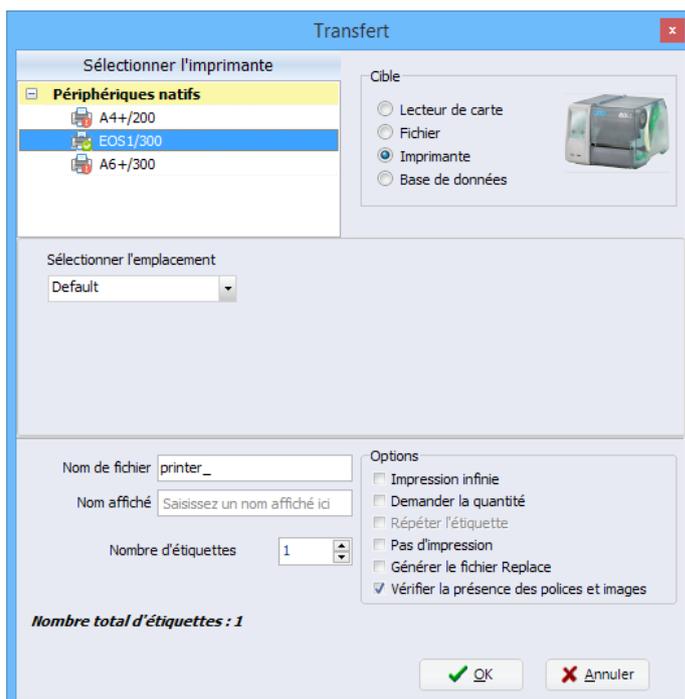


Figure 56 Enregistrement d'une étiquette sur une carte mémoire

5.4 Données variables

Information !



- Différents paramètres sont disponibles pour les données variables. Ils sont décrits dans le panneau d'aide à droite, ce panneau est masqué par défaut. Il est possible de l'afficher en cliquant sur l'icône "flèche" en haut à droite.

5.4.1 Champs de saisie

Un champ de saisie permet à un opérateur de saisir des données avant l'impression sans toucher à la mise en page. Pour créer un champ de saisie ► 3.2.2 Barre d'outils Spécial.

Il existe deux types de champs de saisie (1) :

- Mode autonome : le champ est affiché sur l'imprimante et l'opérateur renseigne le champ directement sur celle-ci
- Formulaire : l'opérateur renseigne le champ dans le logiciel au début de l'impression

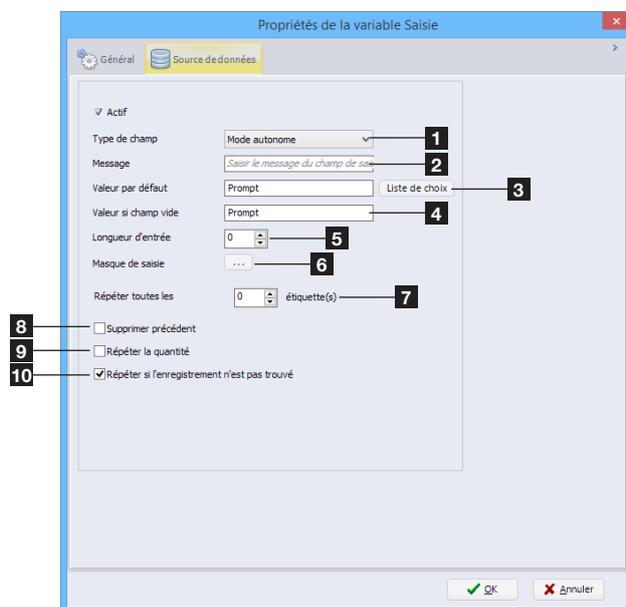


Figure 57 Champ de saisie opérateur

1. Type de champ
2. Texte pour la demande affichée à l'opérateur
3. Valeur par défaut proposée à l'opérateur pour le champ de saisie
4. Valeur affichée à l'écran lorsqu'aucune valeur par défaut ou valeur courante n'est renseignée, sinon le placement du champ de saisie ne sera pas visible sur l'étiquette
5. Longueur du champ de saisie (0 = pas de limitation)
6. Masque les valeurs d'entrées, ceci est utile pour l'utilisateur afin qu'il ne puisse pas saisir de valeurs erronées
7. Définie toutes les combien d'étiquettes le champ de saisie doit apparaître (0 = le champ de saisie n'apparaît qu'au début de la tâche)
8. Efface la valeur saisie précédemment par l'utilisateur
9. Répète le champ de saisie lorsque l'imprimante demande la quantité d'étiquettes à imprimer
10. Répète le champ de saisie si aucun enregistrement n'a pu être trouvé dans une base de données

5.4.2 Compteurs

Un compteur permet de créer une numérotation automatique lors de l'impression.

Pour créer un compteur ► 3.2.2 Barre d'outils Spécial.

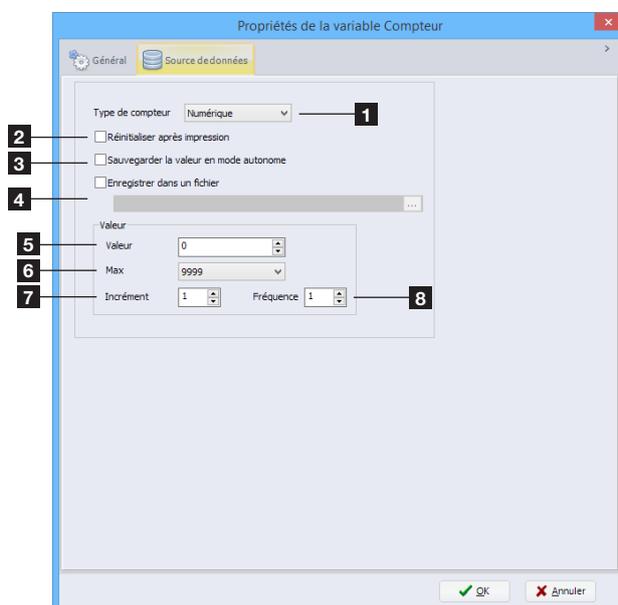


Figure 58 Compteur

1. Spécifie le type de compteur, numérique, alphabétique, alphanumérique ou hexadécimal
2. Le compteur revient à sa valeur de départ à la fin de l'impression
3. La valeur du compteur est sauvegardée dans l'emplacement mémoire par défaut de l'imprimante à la fin de l'impression
4. Permet l'enregistrement de la valeur du compteur sur l'ordinateur, par exemple pour partager un compteur entre différentes étiquettes
5. Valeur actuelle du compteur
6. Valeur maximale du compteur, qui repartira à 0 si cette valeur limite est atteinte
7. Valeur de l'incrément qui peut être positive ou négative
8. Nombre d'étiquettes à imprimer entre chaque incrément

5.4.3 Champs date/heure

Un champ de date/heure permet d'effectuer un horodatage lors de l'impression.

Pour créer un champ date/heure ▷ 3.2.2 Barre d'outils Spécial.

Il est possible de créer des dates/heures incrémentées, avec incrément fixe ou variable.



1. Choisissez le format prédéfini souhaité dans la liste
2. Paramètres personnalisés de date, d'heure ou de décalage
3. Assistant de création du champ date/heure personnalisé
4. Caractère pouvant être utilisé comme séparateur par exemple
5. Édition manuelle du format personnalisé
6. Permet de sélectionner une variable contenant le format de la date et/ou de l'heure
7. Utilise l'horloge de l'ordinateur au lieu de celle de l'imprimante

Figure 59 Champs date/heure

Paramètres de Date :

- d: valeur numérique du jour sur 1 ou 2 chiffres, 1-31 (ex: 15)
- dd: valeur numérique du jour toujours sur 2 chiffres, 01-31 (ex: 15)
- dd2: 2 premières lettres du jour (ex: lu pour lundi)
- ddd: 3 premières lettres du jour (ex: lun pour lundi)
- dddd: nom complet du jour (ex: lundi)
- d1: valeur numérique du jour de l'année (ex: 126)
- w: valeur numérique du jour de la semaine, 1-7, 1 pour lundi
- w0: valeur numérique du jour de la semaine, 0-6, 0 pour dimanche
- ww: valeur numérique de la semaine sur 1 ou 2 chiffres, 1-52
- ww2: valeur numérique de la semaine toujours sur 2 chiffres, 01-52
- m: valeur numérique du mois sur 1 ou 2 chiffres, 1-12
- mm: valeur numérique du mois toujours sur 2 chiffres, 01-12
- mmm: 3 premières lettres du mois (ex: jan for janvier)
- mmmm: nom complet du mois (ex: janvier)
- yy: valeur numérique de l'année sur 2 chiffres
- yyyy: valeur numérique de l'année sur 4 chiffres

Paramètres d'Heure :

- H12: valeur numérique de l'heure au format 12h sur 1 ou 2 chiffres, 1-12
- H012: valeur numérique de l'heure au format 12h toujours sur 2 chiffres, 01-12
- H24: valeur numérique de l'heure au format 24h sur 1 ou 2 chiffres, 1-24
- H024: valeur numérique de l'heure au format 24h sur 2 chiffres, 01-24
- ISOTIME: valeur numérique de l'heure au format standard ISO
- XM: indication am/pm
- nn: valeur numérique des minutes, toujours sur 2 chiffres
- ss: valeur numérique des secondes, toujours sur 2 chiffres

5.4.4 Formules

Une formule permet d'effectuer une opération entre deux ou plusieurs opérandes, comme par exemple un calcul. Pour créer une formule ► 3.2.2 Barre d'outils Spécial.

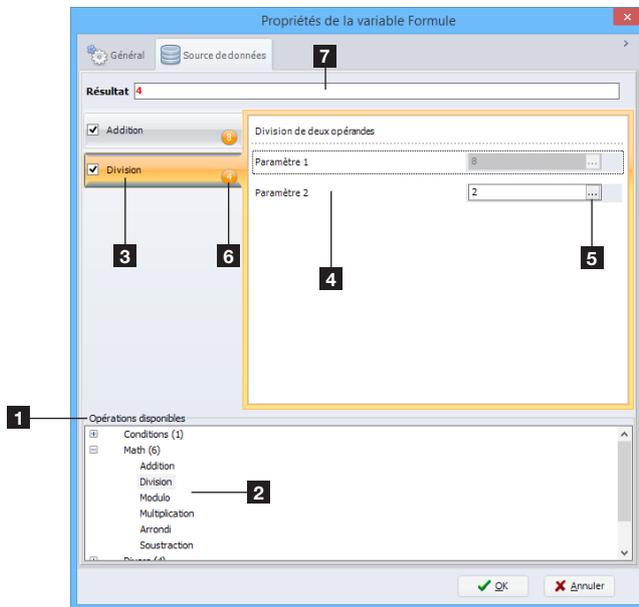


Figure 60 Formules

Pour ajouter une opération :

- Sélectionner le type d'opération dans la liste (1).
- Double-cliquer sur l'opération sélectionnée (2) pour l'ajouter, l'opération vient s'ajouter dans la liste d'opérations (3).
Il est possible de combiner plusieurs opérations.
- Renseigner les opérandes (4), soit en saisissant directement une donnée fixe ou en sélectionnant une donnée variable (5).
Par un clic droit, il est possible de rajouter ou de supprimer des opérandes ou encore de modifier leur ordre ou l'ordre des opérations.
- Répéter les étapes précédentes pour ajouter une autre opération.
Le résultat partiel (6) et le résultat général (7) de l'opération sont affichés.
- Valider en cliquant sur le bouton OK.

Fonction	Catégorie	Description
IfElse	Conditions	Renvoie le résultat si la condition est remplie
Addition	Math	Additionne deux ou plusieurs opérandes
Division	Math	Divise deux opérandes
Modulo	Math	Modulo de deux opérandes
Multiplication	Math	Multiplication de deux ou plusieurs opérandes
Arrondi	Math	Arrondi le paramètre
Soustraction	Math	Soustraction de deux ou plusieurs opérandes
Formatage	Divers	Formate un paramètre
Trim	Divers	Supprime les caractères non imprimables en début et en fin de chaîne
TrimLeft	Divers	Supprime les caractères non imprimables en début de chaîne
TrimRight	Divers	Supprime les caractères non imprimables en fin de chaîne
Modulo10	Modulos	Modulo10 de l'opérande
Modulo36	Modulos	Modulo36 de l'opérande
Modulo43	Modulos	Modulo43 de l'opérande
Concaténation	Chaîne de caractères	Ajoute une ou plusieurs chaînes de caractères à une autre
Gauche	Chaîne de caractères	Retourne x caractères à partir du début de la chaîne
Minuscule	Chaîne de caractères	Retourne la chaîne en minuscules
Mid	Chaîne de caractères	Retourne x caractères à partir de la position y de la chaîne
Droite	Chaîne de caractères	Retourne x caractères à partir de la fin de la chaîne
Majuscule	Chaîne de caractères	Retourne la chaîne en majuscules

Tableau 2 Liste des formules

5.4.5 Bases de données

Avant d'insérer un champ de base de données, il faut préalablement avoir établi la connexion vers cette base.

▷ 3.2.7 Barre d'outils Base de données et 3.3.3 Assistant bases de données

Pour insérer un champ de base de données :

- ▶ Insérer un nouveau texte ou code à barres
- ▶ Sélectionner l'onglet *Source de données*
- ▶ Sous *Base de données*, sélectionner le champ souhaité
- ▶ Valider en cliquant sur le bouton OK

5.5 Touches de raccourcis

Touche	Description	Plugin
Ctrl+A	Tout sélectionner	Designer
Ctrl+A	Mode moniteur	Spouleur
Ctrl+B	Insérer un code à barres	Designer
Ctrl+C	Copier	Designer
Ctrl+C	Réinitialiser l'imprimante	Spouleur
Ctrl+E	Envoyer un email au support	Global
Ctrl+F	Formater la carte mémoire	Spouleur
Ctrl+I	Insérer une image	Designer
Ctrl+L	Insérer une ligne	Designer
Ctrl+N	Créer une nouvelle étiquette	Global
Ctrl+O	Ouvrir un fichier	Global
Ctrl+P	Impression	Global
Ctrl+R	Redémarrer l'imprimante	Spouleur
Ctrl+S	Enregistrer un fichier	Global
Ctrl+T	Insérer un texte	Designer
Ctrl+V	Coller	Designer
Ctrl+W	Fermer l'étiquette active	Global
Ctrl+X	Couper	Designer
Ctrl+Z	Annuler	Designer
Ctrl++	Agrandir	Designer
Ctrl--	Réduire	Designer
Ctrl+Flèche du haut	Déplacer la tâche vers le haut	Spouleur
Ctrl+Flèche du bas	Déplacer la tâche vers le bas	Spouleur
Ctrl+Scroll souris	Agrandir / Réduire	Designer
Ctrl+Alt+W	Preview laser	Global laser
Ctrl+Shift+A	Tout désélectionner	Designer
Ctrl+Shift+B	Gras	Designer
Ctrl+Shift+C	Centrer le texte	Designer
Ctrl+Shift+I	Italique	Designer
Ctrl+Shift+L	Aligner le texte à gauche	Designer
Ctrl+Shift+P	Carte mémoire	Global
Ctrl+Shift+R	Aligner le texte à droite	Designer
Ctrl+Shift+S	Enregistrer sous	Global
Ctrl+Shift+U	Souligner	Designer
Ctrl+Shift+Z	Rétablir	Designer
Ctrl+ 	Orienté la mise en page sans tourner les objets	Designer

Touche	Description	Plugin
Alt+double-clique sur un objet	Éditer la source de données de la variable	Designer
Shift+déplacement d'une fenêtre	Ancrage de la fenêtre	Global
Suppr	Supprimer l'objet sélectionné	Designer
Suppr	Supprimer la tâche sélectionnée	Spouleur
Suppr	Supprimer un fichier de la carte mémoire	Spouleur
Espace	Mettre l'imprimante en pause / active	Spouleur
F2	Renommer un périphérique	Gobal
F2	Imprimer l'étiquette sélectionnée de la carte mémoire	Spouleur
F3	Imprimer l'étiquette sélectionnée de la carte mémoire en spécifiant la quantité	Spouleur
F5	Configurer l'imprimante	Spouleur
F6	Test d'impression	Spouleur
F7	Curseur guide	Designer
F8	Avancer une étiquette	Spouleur
F9	Aligner sur la grille	Designer
F10	Liste des imprimantes	Global
F11	Options d'affichage	Designer
F12	Mise en page	Designer

Tableau 3 Touches de raccourcis

Paramètres d'installation

Lors de l'installation du logiciel, il est possible de spécifier un certain nombre de paramètres en ligne de commandes pour automatiser l'installation.

► Exemple pour une installation silencieuse :

```
cablabelS3_Pro_Setup.exe /VERYSILENT /SUPPRESSMSGBOXES /DELINI=N /NORESTART
```

► Liste des différentes paramètres disponibles :

/DELINI=Y, /DELINI=YES

Permet de supprimer les réglages (fichier ini) sans demander de confirmation à l'utilisateur.

/DELINI=N, /DELINI=NO

Permet de garder les réglages (fichier ini) sans demander de confirmation à l'utilisateur.

/SILENT, /VERYSILENT

Permet d'effectuer une installation silencieuse ou très silencieuse.

En mode silencieux (/SILENT), l'assistant d'installation et la fenêtre d'arrière-plan ne sont pas affichés, mais uniquement la fenêtre de progression de l'installation.

En mode très silencieux (/VERYSILENT), la fenêtre de progression de l'installation n'est plus affichée non plus. Le reste de l'installation se déroule normalement, ainsi par exemple les messages d'erreurs restent visibles.

Si un redémarrage est nécessaire, que la commande '/NORESTART' n'est pas utilisée (voir plus bas) et que l'installation est en mode silencieux, un message "Redémarrer maintenant ?" apparaîtra.

En mode très silencieux, le redémarrage s'effectuera sans demander confirmation à l'utilisateur.

/SUPPRESSMSGBOXES

Permet de supprimer les boîtes de dialogue. Cette commande n'a d'effet que si elle est combinée avec '/SILENT' ou '/VERYSILENT'.

Réponses par défaut dans les situations où il y a un choix :

- Oui dans la situation 'Garder le fichier le plus récent ?'.
- Non dans la situation 'Fichier déjà existant, confirmer le remplacement'.
- Abandonner dans la situation Abandonner/Réessayer.
- Annuler dans la situation Réessayer/Annuler.
- Oui (=continuer) dans la situation 'Avertissement espace disque / Répertoire existant / Répertoire n'existe pas / Pas de message d'avertissement de désinstallation / Message de fin d'installation / Confirmer la désinstallation'.
- Oui (=redémarrage) dans la situation 'Message de fin d'installation et redémarrage / Désinstallation nécessite un redémarrage'.

5 boîtes de dialogue ne peuvent pas être supprimés :

- Le message 'À propos de l'installation'.
- Le message 'Quitter l'installation ?'
- Le message 'Fichier non trouvé dans le dossier' quand l'assistant d'installation nécessite l'insertion d'un nouveau disque et quand il n'a pas été trouvé.
- Tous les messages (d'erreurs) affichés avant l'installation (ou la désinstallation) peuvent lire les paramètres en ligne de commande.
- Tous les messages affichés par la fonction MsgBox dans la section [Code].

/NOCANCEL

Empêche l'utilisateur d'annuler l'installation durant sa progression en désactivant le bouton Annuler et en ignorant les clics sur le bouton de fermeture. Utilisé généralement en combinaison avec les commandes '/SILENT' ou '/VERYSILENT'.

/NORESTART

Empêche l'assistant de redémarrer le système après une installation réussie ou après un échec de la préparation à l'installation nécessitant un redémarrage. Utilisé généralement en combinaison avec les commandes /SILENT ou /VERYSILENT.

/CLOSEAPPLICATIONS

Spécifie à l'assistant d'installation de fermer, si possible, les applications utilisant des fichiers nécessitant une mise à jour.

/NOCLOSEAPPLICATIONS

Empêche l'assistant d'installation de fermer les applications utilisant des fichiers nécessitant une mise à jour. Si la commande /CLOSEAPPLICATIONS est également utilisée, celle-ci est ignorée.

/RESTARTAPPLICATIONS

Spécifie à l'assistant d'installation de redémarrer les applications si possible. Si l'assistant d'installation ne ferme pas ces applications (par exemple à cause de l'utilisation de /NOCLOSEAPPLICATIONS), celle-ci est ignorée.

/NORESTARTAPPLICATIONS

Empêche l'assistant d'installation de redémarrer les applications. Si la commande /RESTARTAPPLICATIONS est également utilisée, celle-ci est ignorée.

/LOADINF="nom du fichier"

Permet de charger les paramètres du fichier spécifié après avoir vérifié la ligne de commande. Ce fichier peut être préparé avec la commande /SAVEINF= expliquée ci-dessous.

Ne pas oublier d'utiliser des guillemets si le nom de fichier contient des espaces.

/SAVEINF="nom du fichier"

Permet de sauvegarder les paramètres d'installation dans le fichier spécifié.

Ne pas oublier d'utiliser des guillemets si le nom de fichier contient des espaces.

/LANG=langue

Spécifie la langue à utiliser. Langue correspond au nom interne de la langue comme spécifié dans le nom de la section [Langues].

Quand un paramètre /LANG valide est utilisé, le message de sélection de la langue est supprimé.

/DIR="x:\nom du répertoire"

Modifie le répertoire par défaut affiché sur la page 'Dossier de destination' de l'assistant d'installation.

Un chemin complet et valide doit être spécifié. Peut inclure la commande "expand:" qui permet à l'assistant d'installation de remplacer toutes les constantes dans le nom. Par exemple : '/DIR=expand:{pf}\Mon Programme'.

/GROUP="nom du dossier"

Modifie le dossier par défaut affiché sur la page 'Sélection du dossier du menu démarrer'.

Peut inclure la commande "expand:", voir '/DIR='.

Si la commande DisableProgramGroupPage dans la section [Setup] est définie à oui, ce paramètre est ignoré.

/NOICONS

Permet de cocher par défaut la case 'Ne pas créer de dossier dans le menu démarrer', sur la page 'Sélection du dossier du menu démarrer'.

/SERIAL=XXXXX-XXXXX-XXXXX-XXXXX

Permet d'utiliser la clé produit spécifiée XXXXX-XXXXX-XXXXX-XXXXX.